

แผนการพัฒนาทรัพยากรบุคคลประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๘

(ตั้งแต่ ๑ ตุลาคม ๒๕๖๗ – ๓๐ กันยายน ๒๕๖๘)

โรงเรียนวัดควนธานี อำเภอกันตัง จังหวัดตรัง

โครงการ	กิจกรรม	ตัวชี้วัด	เป้าหมาย	งบประมาณ		ระยะเวลา การ ดำเนินการ	การดำเนินการ				ข้อเสนอแนะ เพิ่มเติม
				จัดสรร	เบิกจ่าย		ได้ ดำเนินการ	ผลการ ดำเนินการ แล้ว	ไม่ได้ ดำเนินการ	สาเหตุที่ ไม่ได้ ดำเนินการ	
1. พัฒนาคุณภาพ บุคลากร	1. การพัฒนาครู ด้าน การจัดการเรียนรู้แบบ Active Learning (ประชุม/อบรม/ ศึกษาดูงาน)	1. ร้อยละการพัฒนาครู ด้าน การจัดการเรียนรู้แบบ Active Learning	ร้อยละ 100	6,640.-	500.-	26 ธ.ค.67	✓	ร้อยละ 100	-	-	-
	2. การพัฒนาผู้บริหาร สถานศึกษา	2. ร้อยละครู นวัตกรรม การจัดการเรียนรู้ Active Learning	ร้อยละ 100	1,000.-					-	-	-
	3. การพัฒนาครู และ บุคลากรทางการศึกษา ด้านจรรยาบรรณ วิชาชีพ	3.โรงเรียนมีนวัตกรรม ด้าน การบริหารสถานศึกษา	1 นวัตกรรม						-		
	4.การพัฒนาครูด้าน ทักษะทางเทคโนโลยี การศึกษา	4. จำนวนเรื่องร้องเรียน เกี่ยวกับจรรยาบรรณวิชาชีพ	ไม่มีเรื่อง ร้องเรียน	1,000.-							

*ข้อมูล ณวันที่ 31 มี.ค. 2568

ข้อมูลสถิติอัตรากำลัง (จำแนกตามประเภทตำแหน่ง)

ประเภท	ปี ๒๕๖๘
	จำนวน
๑. ผู้บริหาร	๑ อัตรา
๒. ข้าราชการครู	๕ อัตรา
๓. พนักงานราชการ (ครูผู้สอน)	๑ อัตรา
๔. ชุรการโรงเรียน	๑ อัตรา
๕. นักการภารโรง	๑ อัตรา

ข้อมูลสถิติ (จำนวนผู้เข้ารับการฝึกอบรม/พัฒนาทรัพยากรบุคคล)

หลักสูตร	จำนวน
๑.การอบรมการขยายผลการสร้างข้อสอบวัดความฉลาดรู้ ประเภท ครู (ออนไลน์)	๖
๒.อบรมหลักสูตรครูดิจิทัลสร้างสรรค์ความรู้ผ่านเทคโนโลยี กลุ่ม ๕ (ภาคใต้)	๗
๓.ผ่านการอบรมการพัฒนาความรู้ด้านการเงินผ่านระบบ e – Learning หลักสูตร OBEC – Money Coach สร้างความยั่งยืนด้วยความรู้ด้านการเงิน	๗
๔.ผ่านการประชุมเชิงปฏิบัติการเสริมสร้างความรู้เกี่ยวกับภัยคุกคามทางไซเบอร์(Cyber Security) ประจำปีงบประมาณ ๒๕๖๘	๗
๕.รับรางวัล ๑๐,๐๐๐ ครูชน คนคุณธรรม ของครูผู้สอน	๒
๖.ผู้ปฏิบัติงานดีเด่นด้านการติดตาม ค้นหาเด็กนอกระบบการศึกษาครบ ๑๐๐ % โครงการ OBEC Zero Dropout	๑
๗.ผ่านการทดสอบหลักสูตร การออกแบบห้องเรียนยุคใหม่ ด้วย AI	๑
๘. ผ่านการทดสอบหลักสูตร วัดผลง่าย ๆ สไตล์ AI	๑
๙. ผ่านการทดสอบหลักสูตร Google Art & Culture เปิดโลกศิลปะ	๑
๑๐.ผ่านการทดสอบหลักสูตร สอนสนุกสร้างสรรค์ด้วย Metaverse	๑
๑๑.ผ่านการทดสอบหลักสูตร SI over AI และการใช้ AI อย่างมีจริยธรรม	๒
๑๒.ผ่านการทดสอบหลักสูตรสร้างสื่อให้ปังด้วย Canva AI & Botnoi Voice	๑
๑๓.ผ่านการทดสอบหลักสูตร AI สร้างนวัตกรรมการเรียนรู้ (Coding , STEAM)	๑
๑๔.ผ่านการทดสอบหลักสูตร ระบบ Cloud กับการ Code อย่างง่าย และใช้ AI มาเป็นผู้ช่วย	๑
๑๕.ผ่านการทดสอบหลักสูตรทำเว็บไซต์ “Google site สร้างเกม AI”สอนได้ทุกวิชา ง่ายๆใน ๕ นาที	๑
๑๖.ผ่านการทดสอบหลักสูตร AI กับการพัฒนาคุณภาพองค์กร	๑

หลักสูตร	จำนวน
๑๗.กิจกรรมบริการวิชาการและผ่านการทดสอบด้วยระบบอิเล็กทรอนิกส์ วันนักประดิษฐ์	๑
๑๘.ผ่านการอบรมครูเพื่อขับเคลื่อนงานประชาธิปไตยในโรงเรียน	๑
๑๙.อบรมการส่งเสริมการนำผลการทดสอบทางการศึกษาระดับชาติดิฉันพื้นฐาน (O-NET)	๑
๒๐.กรรมการตัดสินการแข่งขันจักสานไม้ไผ่ระดับชั้น ม.๑-๓ งานสานผืนพัฒนาคุณภาพผู้เรียนสพป.ตรัง เขต ๒	๑
๒๑.การอบรมเชิงปฏิบัติการพัฒนาครูอนามัยโรงเรียน แม่ครัว เรื่องการจัดบริการอาหารกลางวันในหลักโภชนาการ และการใช้โปรแกรม Thai school lunch และเมนูอาหารทดแทน จังหวัดตรัง	๒
๒๒.เป็นวิทยกรในการอบรมและให้ความรู้กิจกรรมเข้าค่ายแรมคืนลูกเสือ – เนตรนารีสามัญ เครือข่ายสถานศึกษาบูรพาศึกษา ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๘	๕
๒๓.ครูผู้ฝึกสอนนักเรียน ได้รับรางวัลระดับ เหรียญทองแดง การแข่งขันแอโรบิก ระดับชั้นป.๑-๖	๓

ปัญหา/อุปสรรค

ไม่มี

ข้อเสนอแนะ

ไม่มี