



ราชวิทยาลัย
จุฬารักษ์

โรงเรียนพุทธชินราชพิทยา จ.พิษณุโลก
เลขที่ 00710
วันที่ 17 พ.ค. 2564 เวลา 10.30น.
<input type="checkbox"/> ผอ. <input checked="" type="checkbox"/> วิชาการ <input type="checkbox"/> งบประมาณ <input type="checkbox"/> บุคคล
<input type="checkbox"/> กิจการนักเรียน <input type="checkbox"/> บริหารทั่วไป

ที่ รจก ๐๐๑/๑๓๓๗

วันที่ ๑๑ พฤษภาคม พ.ศ. ๒๕๖๔

ฝ่ายวิชาการ
เลขที่รับ ๐2๕1
วันที่ 17 พ.ค. 64
เวลา 11.30 น.

เรื่อง ขอเชิญร่วมแข่งขันเกมออนไลน์ และขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์กิจกรรมฯ
เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนพุทธชินราชพิทยา
สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. เอกสารรายละเอียดกิจกรรม
๒. ข้อความและโปสเตอร์ประชาสัมพันธ์

ราชวิทยาลัยจุฬารักษ์จะจัดกิจกรรมแข่งขันเกมออนไลน์บนเว็บเบราว์เซอร์ “HDF Cyber Wiz เกมล่า
ทำจริง” ภายใต้โครงการ “Healthy Digital Family เสพสื่อ ใช้สติ มีสไตล์ ให้สตรง” ปีที่ ๒ ชิงทุนการศึกษา
มูลค่ารวม ๒๑๕,๐๐๐ บาท พร้อมใบประกาศนียบัตร “HDF Cyber Wiz เกมล่า ทำจริง” เป็นเกมที่สอดแทรกเนื้อหา
เกี่ยวกับการรู้เท่าทันสื่อ (Media Literacy) เพื่อส่งเสริมให้เกิดความรู้ ความเข้าใจและสร้างความตระหนักรู้
เพื่อให้เยาวชนสามารถคิดวิเคราะห์และประมวลผลจนเกิดเป็นกระบวนการทางปัญญาอันจะนำไปสู่การเปลี่ยนแปลง
พฤติกรรมให้สามารถป้องกันตนเองและครอบครัวจากอันตรายบนโลกออนไลน์ได้ โดยเปิดโอกาสให้นักเรียนที่
กำลังศึกษาในระดับมัธยมศึกษาหรือเทียบเท่าร่วมแข่งขัน ตั้งแต่วันที่ ๑ มิถุนายน ถึง ๓๑ สิงหาคม ๒๕๖๔ และ
แบ่งรางวัลทุนการศึกษาเป็น ๒ ประเภท คือ ประเภทบุคคล และประเภทสถาบันการศึกษา

ในการนี้ ราชวิทยาลัยจุฬารักษ์ขอเชิญชวนนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ – ๖ หรือเทียบเท่า
ไม่จำกัดเพศและอายุ ในสถาบันของท่านร่วมกิจกรรมการแข่งขันเกมดังกล่าว และขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์
การแข่งขันในสถานที่และในสื่อประชาสัมพันธ์ของท่านตามความเหมาะสม

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาและขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

เรียน ผู้อำนวยการ

- เพื่อโปรดทราบ
- เพื่อโปรดพิจารณาอนุมัติ/ อนุญาต
- เห็นสมควร... 11 จังหวัดพิษณุโลก ๑๖.๑ - ๑๖.๕
กองการฯ /กองการศกฯ ๑/๒๒๗ ๑๖.๖
95 กรมธรรม์/กรมฯ ๑๖.๗/๑๖.๘
- ๑๖.๙ กรมการฯ/๑๖.๑๐ กรมฯ
๑๖.๑๑ /๑๖.๑๒ /๑๖.๑๓

๑๖ พ.ค. ๖๔
๑๖ พ.ค. ๖๔

ขอแสดงความนับถือ

(ชโรบล เรียงสุวรรณ)

ผู้ช่วยเลขาธิการราชวิทยาลัยจุฬารักษ์
ปฏิบัติหน้าที่แทนเลขาธิการราชวิทยาลัยจุฬารักษ์

ผู้อำนวยการ
 รับทราบ
 อนุมัติ /อนุญาต
 เห็นชอบตามเสนอ
 มอบหมาย / สั่งการ

๑๗ พ.ค. ๖๔

ประสานงานติดต่อ คุณอนันต์ ทองอยู่ โทร. ๐๖ ๔๔๓๗ ๕๕๗๐



การแข่งขันเกมออนไลน์ “HDF CYBER WIZ เกมล่า ท้า จริง” ภายใต้โครงการ “Healthy Digital Family เสพสื่อ ใช้สติ มีสไตส์ ให้สตรง” ปีที่ ๒

ราชวิทยาลัยจุฬารัตน์จะจัดกิจกรรมแข่งขันเกมออนไลน์บนเว็บเบราว์เซอร์ “HDF Cyber Wiz เกมล่าท้าจริง” ภายใต้โครงการ “Healthy Digital Family เสพสื่อ ใช้สติ มีสไตส์ ให้สตรง” ปีที่ ๒ ซึ่งทุนการศึกษามูลค่ารวม ๒๑๕,๐๐๐ บาท พร้อมใบประกาศนียบัตร “HDF Cyber Wiz เกมล่า ท้า จริง” เป็นเกมที่สอดแทรกเนื้อหาเกี่ยวกับการรู้เท่าทันสื่อ (Media Literacy) เพื่อส่งเสริมให้เกิดความรู้ ความเข้าใจและสร้างความตระหนักรู้เพื่อให้เยาวชนสามารถคิดวิเคราะห์และประมวลผลจนเกิดเป็นกระบวนการทางปัญญาอันจะนำไปสู่การเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมให้สามารถป้องกันตนเองและครอบครัวจากอันตรายบนโลกออนไลน์ได้ โดยเปิดโอกาสให้นักเรียนที่กำลังศึกษาในระดับมัธยมศึกษาหรือเทียบเท่าร่วมแข่งขัน ตั้งแต่วันที่ ๑ มิถุนายน ถึง ๓๑ สิงหาคม ๒๕๖๔ และแบ่งรางวัลทุนการศึกษาเป็น ๒ ประเภท คือ ประเภทบุคคล และประเภทสถาบันการศึกษา

วัตถุประสงค์

๑. เป็นการบริการทางวิชาการแก่สังคมตามพระปณิธาน ศ.ดร. สมเด็จพระเจ้าน้องนางเธอ เจ้าฟ้าจุฬาภรณวลัยลักษณ์ อัครราชกุมารี กรมพระศรีสวางควัฒน วรขัตติยราชนารี
๒. เพื่อส่งเสริมให้ประชาชน มีพฤติกรรมในการสื่อสารและบริโภคข้อมูลอย่างสร้างสรรค์ มีความรับผิดชอบต่อสังคม และประเทศชาติ
๓. เพื่อส่งเสริมให้ประชาชน โดยเฉพาะเยาวชนไทยรู้จักคิด วิเคราะห์ ใช้วิจารณญาณ และสติในการเสพสื่อ
๔. เพื่อสนองนโยบายไทยแลนด์ ๔.๐ ของรัฐบาลในการปฏิรูปประเทศ สู่ยุคระบบเศรษฐกิจ และสังคมดิจิทัล

ระยะเวลาดำเนินการ

- ช่วงการแข่งขัน : วันที่ ๑ มิถุนายน – วันที่ ๓๑ สิงหาคม ๒๕๖๔ ระยะเวลา ๓ เดือน
วันประกาศผล : ภายในเดือนกันยายน (แจ้งกำหนดการให้ทราบอีกครั้ง)

คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

๑. ผู้แข่งขันต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาในระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑-๖ หรือเทียบเท่า ไม่จำกัดเพศ และอายุ
๒. ผู้แข่งขันต้องเป็นนักเรียนของสถาบันการศึกษาในประเทศไทยเท่านั้น
๓. ผู้แข่งขันต้องมีความประพฤติเรียบร้อย ไม่บกพร่องในศีลธรรมอันดี ไม่เคยถูกล้อออกจากสถาบันใดๆ เนื่องจากกระทำความผิดหรือมีความประพฤติเสื่อมเสีย

กติกาการแข่งขัน

- ผู้แข่งขันต้องลงทะเบียนบนเว็บไซต์ www.hdfcyberwiz.com และกรอกข้อมูลส่วนบุคคลให้ครบถ้วน และยืนยันว่าเป็นข้อมูลที่เป็นความจริง หากกรอกข้อมูลการสมัครไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ หรือตรวจสอบว่าเป็นข้อมูลเท็จ จะไม่มีสิทธิ์รับรางวัลทุนการศึกษาและใบประกาศนียบัตรของการแข่งขัน
- ผู้แข่งขันต้องลงชื่ออาจารย์ของสถาบันที่กำลังศึกษาอยู่ในการลงทะเบียนสมัครในฐานะอาจารย์ที่ปรึกษา (อาจารย์ ๑ ท่าน สามารถเป็นที่ปรึกษาให้กับนักเรียนได้มากกว่า ๑ คน)
- ผู้แข่งขัน ๑ คน สามารถสมัครแข่งขันได้หลายบัญชีผู้ใช้ (User Account) ระบบจะเลือกบัญชีผู้ใช้ที่ได้คะแนนสูงสุดเพียงบัญชีเดียว ในการตัดสินรางวัลทุนการศึกษาทั้ง ๒ ประเภท
- ระบบจะเริ่มเก็บคะแนนผู้แข่งขันตั้งแต่วันที่ ๑ มิถุนายน ถึง ๓๑ สิงหาคม ๒๕๖๔ เท่านั้น
- ผู้แข่งขันที่มีสิทธิ์ได้รับรางวัลจะต้องเล่นจนจบเกม
- ผู้แข่งขันที่มีคะแนนสูงสุดอันดับที่ ๑-๔ จะได้รับรางวัลทุนการศึกษาประเภทบุคคลตามลำดับ โดยระบบจะแสดงคะแนนของผู้แข่งขันแต่ละคน เพื่อให้สามารถตรวจสอบได้ทาง www.hdfcyberwiz.com โดยเข้าไปที่หน้า “ตั้งค่า” และ “ข้อมูลส่วนตัว”
- สถาบันการศึกษาที่มีจำนวนนักเรียนเข้าแข่งขันมากที่สุด อันดับที่ ๑-๓ จะได้รับรางวัลทุนการศึกษาประเภทสถาบันการศึกษาตามลำดับ (นักเรียน ๑ คน เท่ากับ ๑ คะแนน)
- ในระหว่างเล่นเกมผู้เข้าแข่งขันสามารถเปิดเว็บเบราว์เซอร์อื่นๆ เพื่อค้นหาข้อมูลได้
- การตัดสินคะแนนของคณะกรรมการตัดสินถือเป็นที่สุด
- คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎ กติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
- ผู้ที่ได้รับรางวัลทุนการศึกษาประเภทบุคคลจะต้องร่วมพิธีมอบรางวัลตามวัน เวลา และสถานที่ที่ผู้จัดกำหนด
- ผู้ที่ได้รับรางวัลทุนการศึกษาประเภทสถาบันการศึกษาจะต้องส่งผู้แทนจากสถาบันมาร่วมพิธีมอบรางวัลตามวัน เวลา และสถานที่ที่ผู้จัดกำหนด

รางวัลการแข่งขัน

๑. ประเภทบุคคล

รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล ๓๐,๐๐๐ บาท ใบประกาศนียบัตรและเสื้อสามารถ
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑	เงินรางวัล ๒๐,๐๐๐ บาท ใบประกาศนียบัตรและเสื้อสามารถ
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒	เงินรางวัล ๑๐,๐๐๐ บาท ใบประกาศนียบัตรและเสื้อสามารถ
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๓	เงินรางวัล ๕,๐๐๐ บาท ใบประกาศนียบัตรและเสื้อสามารถ

๒. ประเภทสถาบันการศึกษา

รางวัลชนะเลิศ	เงินรางวัล ๗๐,๐๐๐ บาท และใบประกาศนียบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๑	เงินรางวัล ๕๐,๐๐๐ บาท และใบประกาศนียบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ ๒	เงินรางวัล ๓๐,๐๐๐ บาท และใบประกาศนียบัตร

ผลที่คาดว่าจะได้รับ

๑. ทดสอบปฏิบัติการของนักเรียนที่มีต่อข่าว ให้นักเรียนเรียนรู้ แยกแยะ และตัดสินใจว่าข่าวใดจริงหรือปลอม และนำมาปรับใช้ในชีวิตประจำวัน
๒. เพื่อให้นักเรียนได้ใช้สติ ในการไตร่ตรองข่าวสารก่อนที่จะทำการเผยแพร่ออกไป
๓. เพื่อให้นักเรียนเรียนรู้ถึงวิธีการเข้าถึงข้อมูลที่เป็นประโยชน์ในโลกออนไลน์ และนำมาปรับใช้ให้ถูกต้อง
๔. เพื่อให้นักเรียนได้ตระหนักและรู้ถึงวิธีการเสปสืออย่างมีสติและเสปอย่างสร้างสรรค์ และนำความรู้ที่ได้รับไปแนะนำขยายผลให้เกิดประโยชน์ต่อสังคมต่อไป

ติดต่อสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติม

Facebook Fanpage : HDF Cyber Wiz เกมล่า ท้า จริง

