

หลักเกณฑ์การประกวดชุดแฟนซีรีไซเคิล
เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปีการศึกษา 2568
วันศุกร์ ที่ 22 สิงหาคม 2568 ณ โรงเรียนห้วยใหญ่วิทยา

1. หัวข้อการประกวด

ชุดแฟนซีรีไซเคิล (วัสดุเหลือใช้)

2. ประเภทผู้เข้าแข่งขัน

2.1 เป็นนักเรียน โดยไม่จำกัดเพศ

2.2 การแข่งขันแบ่งออกเป็น 3 ระดับ

- ระดับประถมศึกษา *** (สมัครได้ไม่เกินโรงเรียนละ 2 คน)
- ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น *** (ตัวแทนห้องเรียนละ 1 ชุด)
- ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย *** (ตัวแทนห้องเรียนละ 1 ชุด)

3. หลักฐานการสมัคร

3.1 ใบสมัครตามคิวอาร์โค้ด *** (ตามวันเวลาที่กำหนด ไม่มีรับสมัครหน้างาน)

4. การแข่งขัน

การประกวดแบ่งออกเป็น 2 รอบ มีรายละเอียด ดังนี้

- รอบแรก รอบคัดเลือก เดินแฟชั่นทุกคน (คัดเลือกเอา 3 คน)
- รอบสุดท้าย ชิงชนะเลิศ รอบ 3 คนสุดท้าย (คณะกรรมการคัดเลือกจากการเดินแบบชุดรีไซเคิลรอบสุดท้ายและการตอบคำถาม และคะแนน popular vote)

5. วัน เวลา สถานที่

จัดในวันศุกร์ ที่ 22 สิงหาคม 2568 ณ หอประชุมโรงเรียนห้วยใหญ่วิทยา

6. เกณฑ์การตัดสินและคะแนน

6.1 การให้คะแนนรอบคัดเลือก 3 คนสุดท้าย (รอบแรก) รวมคะแนน (100 คะแนน) ดังนี้

- | | |
|---|----------------|
| - มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ รู้จักการนำวัสดุเหลือใช้ มาใช้ใหม่ | คะแนน 20 คะแนน |
| - อนุรักษ์พลังงาน ลดภาวะโลกร้อน | คะแนน 20 คะแนน |
| - การออกแบบชุดมีความทันสมัย Mix and Match | คะแนน 20 คะแนน |
| - สามารถใช้ประโยชน์ได้จริงและนำไปต่อยอดเพื่อพัฒนาผลงานได้ | คะแนน 20 คะแนน |
| - การเดินแบบนำเสนอชุดรีไซเคิล | คะแนน 20 คะแนน |

6.2 การให้คะแนนรอบชิงชนะเลิศ(รอบสุดท้าย) รวมคะแนน (100 คะแนน) ดังนี้

- | | |
|--|----------------|
| - การตอบคำถาม | คะแนน 40 คะแนน |
| - การเดินแบบนำเสนอชุดรีไซเคิล (รอบสุดท้าย) | คะแนน 40 คะแนน |
| - คะแนน popular vote โดยแสดกน คิวอาร์โค้ดขึ้นจอในงาน | คะแนน 20 คะแนน |

*****ระดับคะแนน popular vote ดังนี้**

คนที่ได้คะแนนสูงสุด	ได้ 20 คะแนน
คนที่ได้คะแนนรองลงมา	ได้ 15 คะแนน
คนที่ได้คะแนนน้อยที่สุด	ได้ 10 คะแนน

6.2 การตัดสิน

คณะกรรมการตัดสิน จำนวน 5 คน

- คณะกรรมการจากครูโรงเรียนอื่น
- คณะกรรมการครูในโรงเรียนห้วยน้ำใหญ่วิทยา
- ผู้ดำเนินการแข่งขันจะไม่มีส่วนร่วมในการตัดสินของคณะกรรมการ
- การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

7. ประกาศผลและรางวัล

รางวัลชนะเลิศ	เกียรติบัตรจาก สพม.มุกดาหาร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เกียรติบัตรจาก สพม.มุกดาหาร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เกียรติบัตรจาก สพม.มุกดาหาร
รางวัลเข้าร่วมการแข่งขัน	เกียรติบัตรจากโรงเรียนห้วยน้ำใหญ่วิทยา

9. ติดต่อสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี โรงเรียนห้วยน้ำใหญ่วิทยา และที่ครูกลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีทุกท่าน ในวันและเวลาราชการ (08.30 - 16.30 น.)

หลักเกณฑ์การแข่งขันศึกชิงเจ้าจรวดขวดน้ำ
เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2568

1. ประเภทการสมัคร

- 1.1 ระดับประถมศึกษา (ป.1-6)
- 1.2 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (1-3)
- 1.3 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-6)

2. หลักฐานการสมัคร

- 3.1 ใบสมัครตามคิวอาร์โค้ด

3. ประเภทการแข่งขัน

- 3.1 จรวดความไกล (Long Distance)
- 3.2 จรวดแม่นยำ (accuracy Landing)

4. จำนวนทีมที่รับสมัคร และคุณสมบัติทีม

4.1 กำหนดให้โรงเรียนเป็นผู้ส่งทีมเข้าร่วมแข่งขันเท่านั้น โดยต้องมีครู/อาจารย์ เป็นผู้ควบคุมทีมและสมาชิกต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนหรือสถาบันนั้นเท่านั้น

4.2 กำหนดให้แต่ละโรงเรียนส่งทีมเข้าแข่งขันได้ทั้งในระดับชั้นประถมศึกษา มัธยมศึกษาตอนต้น และมัธยมศึกษาตอนปลาย ระดับชั้นละไม่เกิน 2 ทีม คือ ประเภทความไกลระดับชั้นละ 1 ทีม ประเภทความแม่นยำระดับชั้นละ 1 ทีม

4.3 กำหนดให้แต่ละทีมมีสมาชิก 3 คนโดยผู้เข้าแข่งขันแต่ละคนต้องมีชื่ออยู่ในทีมเพียงทีมเดียวเท่านั้น และมีผู้ควบคุมทีม 1 คน

4.4 ในวันแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันต้องแต่งกายด้วยชุดนักเรียน หรือชุดแบบฟอร์มของโรงเรียน และห้ามไม่ให้สวมรองเท้าแตะเข้าร่วมการแข่งขัน

5. ข้อกำหนดของจรวดขวดน้ำ

5.1 ข้อกำหนดทั่วไป

- 1) เป็นจรวดขวดน้ำที่ต้องใช้แรงขับเคลื่อนจากน้ำ และแรงดันอากาศ จากปั๊มลมเท่านั้น
- 2) เป็นจรวดขวดน้ำที่ประดิษฐ์ขึ้นเอง ในรูปแบบที่ใช้ส่วนขับเคลื่อนจรวดทำจากขวด PET ขนาดไม่เกิน 1.5 ลิตรที่ไม่ผ่านการดัดแปลงสภาพใดๆ เพียง 1 ขวดและไม่จำกัดวัสดุที่ใช้ตกแต่ง ยกเว้นส่วนตกแต่งจะต้องไม่ทำขึ้นจากวัสดุ จำพวกโลหะ
- 3) จรวดสำหรับการแข่งขันทั้งสองประเภท ผู้เข้าแข่งขันสามารถประดิษฐ์มาก่อนล่วงหน้าได้ โดยผู้เข้าแข่งขันจะต้องส่งจรวดที่ประดิษฐ์ให้กับทางคณะกรรมการจัดการแข่งขันตรวจสอบ
- 4) ไม่อนุญาตให้นำจรวดน้ำที่ไม่ผ่านการตรวจสอบมาใช้ในการแข่งขัน

5.2 ฐานปล่อยจรวด

- 1) ผู้เข้าแข่งขันต้องนำฐานปล่อยจรวดขวดน้ำชนิดไม่ติดगेจวัดความดันมาเข้าทำการแข่งขันด้วยตนเอง

6. ข้อกำหนดการเติมน้ำ

- 1) ผู้เข้าแข่งขันต้องใช้น้ำที่คณะกรรมการตัดสินฯ เตรียมให้เท่านั้น
- 2) ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าร่วมการแข่งขันผสมวัสดุใดๆ ลงไปในน้ำที่บรรจุภายในจรวดขวดน้ำ
- 3) กรณีที่คณะกรรมการตัดสินฯ ตรวจสอบภายหลังและมีหลักฐานแสดงว่า เจตนานำของเหลว และ/หรือ วัสดุใดๆ บรรจุลงในจรวดขวดน้ำ คณะกรรมการตัดสินฯ ขอสงวนสิทธิ์ตัดสินการเข้าแข่งขัน
- 4) เมื่อเติมน้ำแล้วให้ผู้เข้าแข่งขันรอคณะกรรมการตัดสินฯ เรียกเข้าสู่ฐานปล่อยต่อไป

7. ข้อกำหนดการเติมความดัน

- 7.1 ให้ผู้เข้าแข่งขันไม่ต้องนำอุปกรณ์ปั๊มสุบลมมาเอง แต่จะใช้ปั๊มสุบที่คณะกรรมการเตรียมไว้ให้เท่านั้น
- 7.2 ประเภทการแข่งขัน

7.2.1 การแข่งขันประเภทความไกล

- มัธยมศึกษาตอนต้นและมัธยมศึกษาตอนปลายให้ใช้ความดันได้ไม่เกิน 50 ปอนด์/ตารางนิ้ว
- ประถมศึกษาให้ใช้ความดันได้ไม่เกิน 4 ปอนด์ / ตารางนิ้ว ทั้งนี้คณะกรรมการตัดสินฯ จะเป็นผู้ตรวจสอบก่อนการปล่อยทุกครั้ง

7.2.2 การแข่งขันประเภทความแม่นยำไม่จำกัดการใช้ความดัน

- 1) ในการแข่งขันทั้งสองประเภทผู้เข้าแข่งขันจะต้องเติมความดันด้วยตนเอง
- 2) เมื่อเติมความดันแล้วให้ผู้เข้าแข่งขันรอสัญญาณการปล่อยจากคณะกรรมการตัดสินฯ

8. ข้อกำหนดการปล่อยจรวดขวดน้ำ

- 8.1 ลำดับการแข่งขันจากการจับสลาก ในขั้นตอนการลงทะเบียน

- 8.2 ผู้เข้าร่วมแข่งขันในลำดับต่อไป ต้องเข้ามาเตรียมตัวให้พร้อมในบริเวณที่กำหนด ก่อนที่ผู้เข้าแข่งขันลำดับก่อนหน้า จะทำการปล่อยจรวดขวดน้ำแล้วเสร็จ

- 8.3 เมื่อผู้เข้าแข่งขันถึงเวลาเข้าฐานปล่อยจรวดจะต้องติดตั้งฐานปล่อยและจรวดขวดน้ำ และปล่อยจรวดขวดน้ำภายในบริเวณที่กำหนดให้ ด้วยตนเองให้แล้วเสร็จภายในเวลาไม่เกิน 5 นาที

- 8.4 ให้ผู้แข่งขันทำการปล่อยจรวดขวดน้ำได้ ทีมละ 2 รอบ/ประเภทการแข่งขัน โดยจะบันทึกสถิติที่ดีที่สุดเท่านั้น โดยในแต่ละรอบผู้เข้าแข่งขันสามารถปล่อยจรวดขวดน้ำได้ 1 ครั้งเท่านั้น

- 8.5 ก่อนการปล่อยจรวดขวดน้ำ ต้องบอกรายละเอียดต่างๆ แก่ คณะกรรมการตัดสินฯ ได้แก่ ชื่อโรงเรียน / ชื่อทีม / มุมที่ใช้ในการปล่อย / ปริมาณน้ำที่บรรจุ / ความดันที่ใช้

- 8.6 ในกรณีที่จรวดขวดน้ำเกิดข้อขัดข้องระหว่างติดตั้งจรวดขวดน้ำเพื่อทำการปล่อย ผู้เข้าแข่งขันสามารถใช้จรวดขวดน้ำสำรองที่ผ่านการตรวจจากคณะกรรมการตัดสินฯ และดำเนินการให้แล้วเสร็จในเวลาที่กำหนดตาม

- 8.7 กรณีที่ใช้เวลาในการปล่อยจรวดขวดน้ำเกินเวลาที่กำหนด ถือว่าหมดสิทธิ์การแข่งขันในรอบนั้น

- 8.8 กรณีที่ทีมใดไม่สามารถเข้าแข่งขันในลำดับที่กำหนดไว้ได้ สามารถแจ้งเหตุผลที่เหมาะสมกับคณะกรรมการตัดสินฯ เพื่อเลื่อนการแข่งขันภายในรอบนั้นได้ ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับดุลพินิจของคณะกรรมการ

ตัดสินฯ แต่การเลื่อนลำดับการแข่งขันไม่สามารถเลื่อนเพื่อความสะดวกปล่อยจรวดขวดน้ำในรอบต่อไปได้

8.9 การปล่อยจรวดขวดน้ำจะต้องมีคณะกรรมการตัดสินฯ กำกับการปล่อยจรวดขวดน้ำทุกครั้ง โดยไม่อนุญาตให้ใช้สารหล่อลื่น หรือของเหลวชนิดใดๆ มาใช้กับตัวจรวด หรือ ฐานยิงโดยเด็ดขาด

8.10 ผู้เข้าร่วมการแข่งขันต้องเตรียมอุปกรณ์ป้องกันอันตรายที่อาจเกิดจากการปล่อยจรวดขวดน้ำมาด้วยตนเอง เช่น หมวก แว่นตา เสื้อกันฝน เป็นต้น

8.11 อุบัติเหตุใดๆ ที่เกิดขึ้นกับผู้เข้าร่วมการแข่งขันในระหว่างทำการแข่งขัน ทางผู้ดำเนินการแข่งขันจะไม่รับผิดชอบ ไม่ว่ากรณีใดๆ ทั้งสิ้น

8.12 ไม่อนุญาตให้บุคคลอื่นซึ่งไม่ใช่สมาชิกภายในทีมนั้น เข้าไปภายในบริเวณพื้นที่ฐานปล่อยฯ

8.13 ไม่อนุญาตให้มีการซ่อมปล่อย ฯ ในสนามแข่งขันและบริเวณใกล้เคียง

9. ข้อกำหนดการนับเวลา

9.1 กำหนดให้ผู้เข้าแข่งขันติดตั้งฐานปล่อยและปล่อยจรวดขวดน้ำให้แล้วเสร็จภายใน 5 นาที

9.2 คณะกรรมการตัดสินจะเริ่มนับเวลาเริ่มตั้งแต่เข้าสู่ฐานปล่อย ฯ จนกระทั่งการปล่อยจรวดขวดน้ำเกิดขึ้น

9.3 คณะกรรมการตัดสินจะหยุดนับเวลา กรณีดังนี้

9.3.1 สภาพอากาศแปรปรวนอย่างมาก และจะเริ่มนับต่อ หลังจากได้รับสัญญาณจาก คณะกรรมการตัดสิน ฯ

9.3.2 กรณีอื่นที่ได้รับความเห็นสมควรจากคณะกรรมการตัดสินฯ

10. การบันทึกผลการแข่งขัน

10.1 เมื่อผู้เข้าแข่งขันปล่อยจรวดขวดน้ำแล้ว ให้นำใบบันทึกผลการแข่งขันเพื่อบันทึกสถิติ

10.2 หลังจากการปล่อยจรวดขวดน้ำผู้เข้าแข่งขันต้องไปปรับจรวดคืน ณ จุดรับด้วยตนเอง

11. เกณฑ์การตัดสิน

11.1 ประเภทความแม่นยำ

11.1.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องปล่อยจรวดให้ตกตรงเป้าหมายที่กำหนดไว้ ที่ระยะ 70 เมตร จากฐานปล่อยทำการบันทึกสถิติโดยวัดระยะทางจากจุดเป้าหมายถึงจุดตก ระยะที่วัดได้ ในหน่วยเป็นเมตร

11.1.2 ในกรณีที่จรวดตกนอกพื้นที่ที่กำหนดคณะกรรมการฯ จะไม่ทำการบันทึกสถิติครั้งนั้นให้ โดยวงกลมที่กำหนดวัดจากจุดศูนย์กลางมีรัศมี 5.0 เมตร

11.1.3 ให้ทำการปล่อยจรวดขวดน้ำได้ 3 รอบๆละ 1 ครั้ง และจะบันทึกสถิติครั้งที่ดีที่สุดเพียงครั้งเดียว

11.2 ประเภทความไกล

11.2.1 ผู้เข้าแข่งขันต้องปล่อยจรวดขวดน้ำให้ตกไกลที่สุดจากฐานปล่อย บันทึกสถิติโดยวัดระยะทางจากจุดปล่อยถึงจุดที่จรวดขวดน้ำตกสู่พื้นและหยุดนิ่งแล้ว ในขอบเขตพื้นที่สนามแข่งขันที่กำหนดไว้

11.2.2 กรณีที่จรวดขวดน้ำตกแตกกระจายให้วัดระยะจากชิ้นส่วนที่ใหญ่ที่สุด

11.2.3 กรณีที่จรวดขวดน้ำตกออกนอกพื้นที่ที่กำหนดไว้ คณะกรรมการฯ จะไม่บันทึกสถิติครั้งนั้น

11.2.4 กรณีที่จรวดขวดน้ำตกน้อยกว่าระยะ 80 เมตร คณะกรรมการฯ จะไม่บันทึกสถิติครั้งนั้น

11.2.5 ให้ทำการปล่อยจรวดขวดน้ำได้ 6 รอบๆ ละ 1 ครั้ง และจะบันทึกสถิติครั้งที่ดีที่สุดเพียงครั้ง

12. รางวัลสำหรับทีมชนะเลิศ

12.1 รางวัลประเภทความแม่นยำ

รางวัลชนะเลิศ เกียรติบัตร

รางวัลรองชนะเลิศ ลำดับที่ 1 เกียรติบัตร

รางวัลรองชนะเลิศ ลำดับที่ 2 เกียรติบัตร

12.2 รางวัลประเภทความไกล

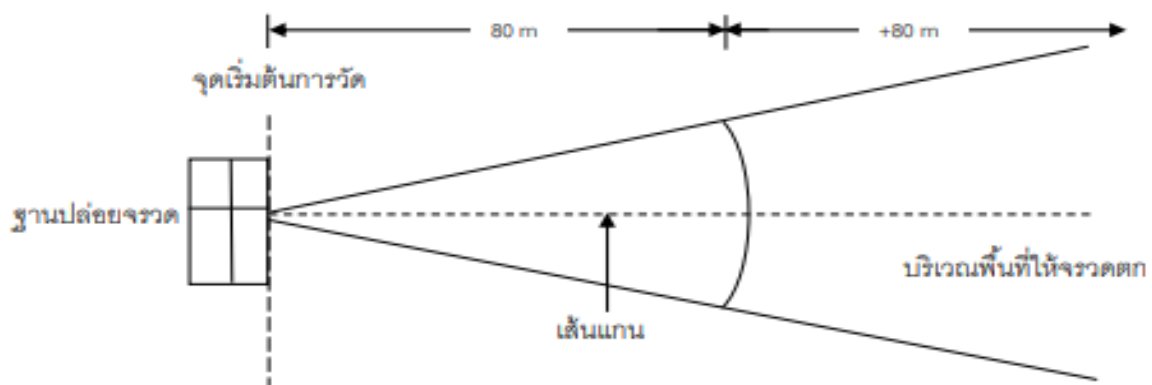
รางวัลชนะเลิศ เกียรติบัตร

รางวัลรองชนะเลิศ ลำดับที่ 1 เกียรติบัตร

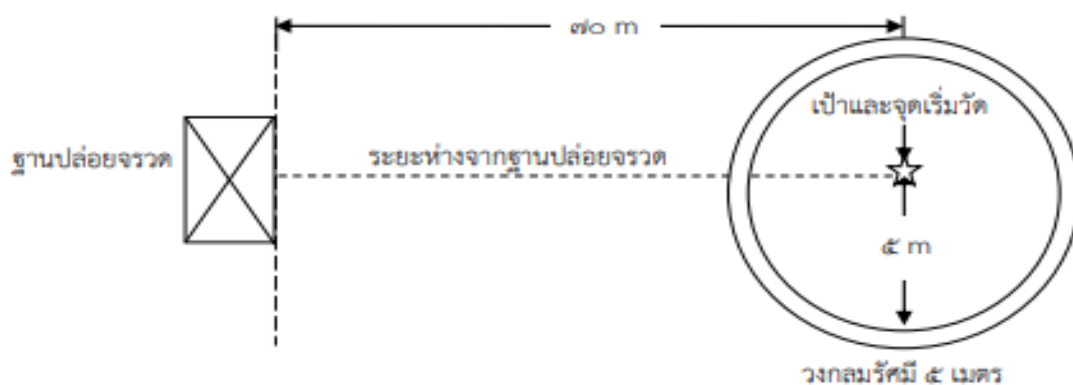
รางวัลรองชนะเลิศ ลำดับที่ 2 เกียรติบัตร

13 สนามแข่งขัน

13.1 สนามประเภทความไกล



13.2 สนามประเภทความแม่นยำ



หลักเกณฑ์การแข่งขันตอบปัญหาทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

เนื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2568

1. คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- 1.1 ระดับประถมศึกษา (ป.1-6) แข่งขันวันงาน
- 1.2 ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (1-3) แข่งขันวันงาน
- 1.3 ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-6) แข่งขันภายในโรงเรียน

2. ลักษณะการแข่งขัน

2.1 ขอบข่ายเนื้อหา

ขอบข่ายของเนื้อหา ความรู้เกี่ยวกับสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ในแต่ละระดับชั้น ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ เทคโนโลยี และสิ่งแวดล้อม

2.2 วิธีดำเนินการแข่งขัน

- 1) การแข่งขันจะแข่งขันรอบเดียวเท่านั้น
- 2) เป็นการแข่งขันประเภททีมๆ ละ 2 คน
- 3) ผู้เข้าแข่งขันทุกทีม ทำข้อสอบแบบปรนัย จำนวนทั้งสิ้น 20 ข้อ ข้อละ 1 คะแนน
- 4) เวลาที่ใช้ในการตอบคำถาม แต่ละข้อ 1 นาที

3. เกณฑ์การตัดสิน

2.1 ตัดสินโดยนับคะแนนที่ได้จากการตอบคำถามถูกต้อง ทีมที่ได้คะแนนสูงสุด 1, 2 และ 3

2.2 หากมีทีมที่ได้คะแนนสูงสุด อันดับที่ 1, 2 หรือ 3 เท่ากัน จะมีการตัดสินโดยการตอบคำถาม
สำรอง จนกว่าจะได้ทีมชนะอันดับ 1, 2 และ 3

2.3 การตัดสินของกรรมการถือเป็นอันสิ้นสุด

4. ประกาศผลและรางวัล

รางวัลชนะเลิศ	เกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เกียรติบัตร
รางวัลเข้าร่วมการแข่งขัน	เกียรติบัตร

วาดภาพระบายสี

วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

1. ส่งรายชื่อผู้เข้าแข่งขัน
2. ใช้กระดาษ 100 ปอนด์ กำหนดขนาดของภาพ และสีที่ใช้ในการแข่งขัน ดังนี้
 - ระดับชั้น ป.1- ป.3 ขนาด 11" X 15" ใช้สีไม้หรือสีชอล์ค
 - ระดับชั้น ป.4- ป.6 ขนาด 11" X 15" ใช้สีชอล์ค
 - ระดับชั้น ม.1- ม.3 ขนาด 15" x 22" ใช้สีโปสเตอร์หรือสีอะคริลิก
 - ระดับชั้น ม.4- ม.6 ขนาด 15" x 22" ใช้สีน้ำ
3. หัวข้อการแข่งขัน
 - ระดับชั้น ป.1 - ป.3 หัวข้อ "วิทยาศาสตร์กับสีแห่งจินตนาการ"
 - ระดับชั้น ป.4 - ป.6 หัวข้อ "วิทยาศาสตร์กับท้องถิ่นของเรา"
 - ระดับชั้น ม.1 - ม.3 หัวข้อ "วิทยาศาสตร์กับการลดภาวะโลกร้อน"
 - ระดับชั้น ม.4 - ม.6 หัวข้อ "วิทยาศาสตร์กับสิ่งแวดล้อมไทยในอนาคต"
4. ไม่ต้องเคลือบภาพและไม่ต้องใส่กรอบภาพ
5. ห้ามนำต้นฉบับมาดูในขณะแข่งขัน
6. ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียมวัสดุอุปกรณ์มาเอง
7. เวลาในการวาดภาพ 3 ชั่วโมง

เกณฑ์การให้คะแนน 100 คะแนน

- | | |
|---------------------------------------|----------|
| - ความคิดสร้างสรรค์ | 20 คะแนน |
| - เทคนิคการใช้สี | 20 คะแนน |
| - ความสวยงาม ความประณีต | 20 คะแนน |
| - ความสอดคล้องของภาพกับหัวข้อที่กำหนด | 20 คะแนน |
| - การจัดองค์ประกอบของภาพ | 20 คะแนน |

เกณฑ์การตัดสิน

- ร้อยละ 80 - 100 ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง
- ร้อยละ 70 - 79 ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน
- ร้อยละ 60 - 69 ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง
- ต่ำกว่าร้อยละ 60 ได้รับเกียรติบัตร เว้นแต่กรรมการจะเห็นเป็นอย่างอื่น
- ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

รางวัล

- ระดับชั้น ป.1 - ป.3 หัวข้อ "วิทยาศาสตร์กับสีแห่งจินตนาการ"

รางวัลชนะเลิศ	เกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เกียรติบัตร
รางวัลชมเชย	เกียรติบัตร
รางวัลชมเชย	เกียรติบัตร

- ระดับชั้น ป.4 - ป.6 หัวข้อ "วิทยาศาสตร์กับท้องถิ่นของเรา"

รางวัลชนะเลิศ	เกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เกียรติบัตร
รางวัลชมเชย	เกียรติบัตร
รางวัลชมเชย	เกียรติบัตร

- ระดับชั้น ม.1 - ม.3 หัวข้อ "วิทยาศาสตร์กับสถาบันหลักของชาติไทย"

รางวัลชนะเลิศ	เกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เกียรติบัตร
รางวัลชมเชย	เกียรติบัตร
รางวัลชมเชย	เกียรติบัตร

- ระดับชั้น ม.4 - ม.6 หัวข้อ "สิ่งแวดล้อมไทยในอนาคต"

รางวัลชนะเลิศ	เกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	เกียรติบัตร
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	เกียรติบัตร
รางวัลชมเชย	เกียรติบัตร
รางวัลชมเชย	เกียรติบัตร

การประกวด
การต่อสมการคณิตศาสตร์ (เอแม็ท)

๑ ประเภทและจำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- ๑.๑ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑-๖ ประเภทเดี่ยว จำนวน ๑ คน (ครูผู้ฝึกสอน ๑ คน) แข่งขันวันงาน
- ๑.๒ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑-๓ ประเภทเดี่ยว จำนวน ๑ คน (ครูผู้ฝึกสอน ๑ คน) แข่งขันภายในโรงเรียน
- ๑.๓ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔-๖ ประเภทเดี่ยว จำนวน ๑ คน (ครูผู้ฝึกสอน ๑ คน) แข่งขันภายในโรงเรียน

๒ วิธีดำเนินการแข่งขัน จำนวนเกม/รอบ

- ๒.๑.๑ โรงเรียนส่งรายชื่อนักเรียนผู้เข้าแข่งขันตามประเภทที่กำหนด
- ๒.๑.๒ ระยะเวลาดำเนินการแข่งขัน ๑ วัน จำนวนเกมรอบคัดเลือกไม่เกิน ๕ เกม
- ๒.๑.๓ กรณีมีจำนวนทีมเข้าร่วมการแข่งขัน ๒ ทีม ให้ทั้ง ๒ ทีม แข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ ๒ เกม โดยไม่ต้องมีรอบคัดเลือก และผลัดกันเริ่มต้นเกมก่อน - หลัง เพื่อความยุติธรรม ทีมที่ทำคะแนนรวม ๒ เกมได้ มากกว่าเป็นผู้ชนะ
- ๒.๑.๔ กรณีมีจำนวนทีมเข้าร่วมการแข่งขัน ๓ - ๖ ทีม กำหนดให้ทุกทีมแข่งขันกันในรอบคัดเลือก แบบพบกันหมด(Round Robin)ตามระบบการแข่งขันสากลในกรณีที่มีทีมแข่งขันไม่มากและสามารถจัดแข่ง แบบพบกันหมดได้ในเวลาที่กำหนด แต่ละทีมจะได้แข่งขันกับคู่แข่งจากทุกโรงเรียน จากนั้นนำทีมที่มีผล คะแนนดีที่สุด ๒ ลำดับแรก เข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ โดยทำการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ๒ เกม และผลัดกันเริ่มต้น เกมก่อน - หลัง เพื่อความยุติธรรม
- ๒.๑.๕ กรณีมีจำนวนทีมเข้าร่วมการแข่งขันตั้งแต่ ๗ ทีมขึ้นไป กำหนดให้ทุกทีมแข่งรอบคัดเลือก โดยใช้ระบบประเภทคู่แบบ King of the Hill (KOTH) ตามระบบการแข่งขันสากล รอบคัดเลือกจำนวน ๕ เกม และ รอบชิงชนะเลิศ ๒ เกม โดยดำเนินการแข่งขันตามโปรแกรม ดังนี้
- เกมที่ ๑ กรรมการประกบคู่แข่งขันแบบสุ่ม (Random) ด้วยวิธีจับสลาก โดยผู้เข้าแข่งขันเป็นผู้จับ สลากด้วยตนเอง เมื่อแข่งขันเสร็จให้บันทึกผลการแข่งขันในใบบันทึกผลการแข่งขันหรือใบส่งผลการแข่งขัน และส่งกรรมการ กรรมการจัดลำดับคะแนน
- เกมที่ ๒ - ๕ กรรมการประกบคู่การแข่งขันแบบ King of the Hill ในทุกรอบ โดยนำผู้เข้าแข่งขันที่มี ลำดับคะแนนหลังจากจบเกมก่อนหน้ามาประกบคู่ใหม่ ให้ทีมที่มีลำดับคะแนนที่ ๑ พบ ๒, ๓ พบ ๔, ๕ พบ ๖, ๗ พบ ๘, ๙ พบ ๑๐.....ไปเรื่อย ๆ แบบนี้ทุกรอบ หลังจบการแข่งขันในแต่ละเกม ให้ผู้เข้าแข่งขันบันทึกผล การแข่งขันในใบบันทึกผลการแข่งขันหรือใบส่งผลการแข่งขัน และส่งกรรมการ (หลังจบการแข่งขันในแต่ละ รอบ กรรมการต้องเรียงลำดับคะแนนใหม่ทุกครั้ง) จากนั้นนำทีมที่มีผลคะแนนดีที่สุด ๒ ลำดับแรก ในรอบ คัดเลือกเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศโดยทำการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ๒ เกม และผลัดกันเริ่มต้นเกมก่อน - หลัง เพื่อ ความยุติธรรม ทีมที่ทำคะแนนรวม ๒ เกมได้มากกว่าเป็นผู้ชนะ
- ๒.๑.๖ หากมีทีมที่เข้าสู่รอบชิงชนะเลิศแน่นอนแล้ว ตั้งแต่ก่อนจบการแข่งขันรอบคัดเลือก จะใช้กฎ Gibsonize โดยไม่ต้องเล่นเกมที่เหลือ ให้ทีมดังกล่าวเข้าไปรอบชิงชนะเลิศได้เลย

๓. เกณฑ์การตัดสิน

ร้อยละ ๘๐-๑๐๐ ได้รับรางวัลระดับเหรียญทอง

ร้อยละ ๗๐-๗๙ ได้รับรางวัลระดับเหรียญเงิน

ร้อยละ ๖๐-๖๙ ได้รับรางวัลระดับเหรียญทองแดง

ต่ำกว่าร้อยละ ๖๐ ได้รับรางวัลระดับชมเชย

๔. กติกาเพิ่มเติม

๔.๑ กฎและกติกาการแข่งขัน ใช้กฎและกติกาการแข่งขันของสมาคมคอมพิวเตอร์ เอเอ็มที คำคม และซูโดกุแห่งประเทศไทย เป็นหลัก

*หมายเหตุ มีการเปลี่ยนแปลงกฎและกติกาบางส่วนเพื่อความเหมาะสมในการแข่งขัน

๔.๒ อุปกรณ์ในการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมจะต้องเตรียมอุปกรณ์ในการแข่งขันมาเอง ได้แก่ กระดานที่ใช้ในการแข่งขัน, นาฬิกาจับเวลา, แป้นวางเบี้ย, ตัวเบี้ย และเบี้ยสำรอง (กรณีตัวเบี้ยหาย) โดยทำ สัญลักษณ์เครื่องหมาย หรือเขียนชื่อโรงเรียนให้เรียบร้อย เพื่อใช้ในการแข่งขัน

๔.๒.๑. รุ่นประถมศึกษา ใช้กระดานขนาด ๑๕x๑๕ ช่อง (เบี้ย ๗๐ ตัว)

๔.๒.๒ รุ่นมัธยมศึกษา ใช้กระดานขนาด ๑๕x๑๕ ช่อง (เบี้ย ๑๐๐ ตัว)

๔.๓ เวลาในการแข่งขัน

๔.๓.๑ ทุกรุ่นใช้เวลาแข่งขันฝั่งละ ๒๒ นาที(รุ่นประถมศึกษาปีที่ ๑-๖ สามารถปรับเวลาเหลือฝั่งละ ๑๘-๒๐ นาทีได้ตามสมควร ทั้งนี้กรรมการจะต้องแจ้งให้ผู้เข้าแข่งขันและผู้ฝึกสอนทราบก่อนทำการแข่งขัน) โดยใช้ นาฬิกาจับเวลาแบบเปลี่ยนสลับ (Switch Toggle) ที่สามารถติดลเวลาได้ในทุกเกม เพื่อป้องกันปัญหา ความล่าช้าในการเล่น การตัดเกม และการถ่วงเวลา หากคู่แข่งขันใดไม่มีนาฬิกาจับเวลาในการแข่งขัน ให้ ปรับแก้บายทั้ง ๒ ทีม

๔.๓.๒ หากไม่มีนาฬิกาจับเวลาที่เป็นเครื่องเฉพาะ ผู้เข้าแข่งขันสามารถใช้แอปพลิเคชันบนแท็บเล็ต พีซี หรือสมาร์ตโฟนแทนได้โดยติดตั้งแอปพลิเคชันสำหรับจับเวลาเพิ่มเติม ซึ่งสามารถดาวน์โหลด เพื่อนำมาใช้ จับเวลาได้โดยพิมพ์ค้นหาคำว่า “A-Math Clock” , “Scrabble Clock” หรือ “Chess Clock” เป็นต้น

๔.๓.๓ ก่อนการแข่งขันให้ผู้เล่นตกลงกันว่าจะใช้นาฬิกาจับเวลาของฝั่งใดในการแข่งขันเพียง 1 เครื่อง และต้องให้คู่แข่งขันสามารถตรวจสอบและทดสอบการใช้งานของนาฬิกาที่คู่ต่อสู้เตรียมมาก่อนได้ ๔.๓.๔ ก่อนการแข่งขันให้ตรวจสอบแบตเตอรี่ที่เหลือก่อนใช้ทุกครั้ง เพื่อป้องกันเครื่องดับระหว่างแข่งขัน

๔.๓.๕ เมื่อผู้เข้าแข่งขันฝ่ายใดฝ่ายหนึ่งร้องขอให้มีการใช้นาฬิกาในเกมนั้น คู่ต่อสู้ไม่มีสิทธิปฏิเสธหรือ เลี่ยงการใช้นาฬิกาได้

๔.๓.๖ ผู้เล่นสามารถเล่นเกินกำหนดเวลาตามกติกาได้ แต่หากมีผู้เล่นใช้เวลาเกิน จะถูกหักคะแนน นาฬิกาละ ๑๐ คะแนน เป็นการลงโทษ เศษวินาทีจะถูกลบเป็น ๑ นาทีตัวอย่างเช่น นาย A ใช้เวลาเกินจนเวลา ติดล -๓.๑๘ นาทีเศษ ๐.๑๘ วินาทีที่เกินมาจะถูกปัดขึ้น ถือว่านาย A ใช้เวลาเกิน ๔ นาทีและจะถูกหัก คะแนน ๔๐ คะแนน ตาม

กฎ (นาฬิกาที่ใช้ต้องตั้งค่าโปรแกรมให้เวลาติดลบได้) ผู้เล่นควรฝึกการใช้นาฬิกาจับ เวลาให้ชำนาญก่อนแข่งเพื่อให้การแข่งขันเป็นไปตามมาตรฐานสากล

๔.๓.๗ ห้ามกรรมการตัดสินทำการตัดเกมการแข่งขัน ต้องให้ผู้เข้าแข่งขันเล่นจนจบเกมเท่านั้น หากมีการตัดเกมการแข่งขัน ผู้ฝึกสอนหรือผู้เข้าแข่งขันสามารถทักท้วงกรรมการผู้ตัดสินได้หรือหากต้องมีการตัดเกม จริงต้องพิจารณาถึงคะแนนของทั้ง ๒ ฝ่าย ณ เวลานั้น ว่าสมเหตุผลที่จะตัดจบเกมหรือไม่ และชี้แจงให้ผู้เข้าแข่งขันและผู้ฝึกสอนรับทราบด้วยเช่นกัน

๔.๓.๘ ห้ามกรรมการใช้การกำหนดเวลารวม เช่น กำหนดเวลารวมไว้ที่ ๔๔ นาที, ๖๐ นาทีหรือเวลาอื่น ๆ ต้องใช้นาฬิกาจับเวลาโดยให้ผู้เล่นทั้ง ๒ ฝ่ายใช้เวลาที่เท่ากันตามกติกาที่กำหนดแต่ละรุ่นเท่านั้น เพื่อความยุติธรรมตามกติกาสากล

๔.๔ การขอตรวจสมการ (Challenge)

๔.๔.๑ ผู้เล่นจะสามารถขอตรวจสมการได้ก็ต่อเมื่อคู่ต่อสู้ขานแต้มและกดยเวลาแล้วเท่านั้น หากคู่ต่อสู้ ยังไม่ขานแต้มและไม่กดยเวลาการขอขานเล่นจึงไม่เป็นผล

๔.๔.๒ การขอโฮลด์ (Hold) ในกรณีขอพิจารณาสมการที่คู่แข่งขันลง ผู้เล่นมีเวลาในการขอโฮลด์ ๖๐ วินาที คู่แข่งขันจะยังไม่สามารถจับเบี้ยขึ้นมาเพิ่มได้จนกว่าคู่แข่งขันที่ขอโฮลด์ยอมรับสมการนั้น ๆ ๔.๕ คะแนนในแต่ละเกม ทีมที่ชนะจะได้ ๒ คะแนน , เสมอได้ทีมละ ๑ คะแนน และแพ้ได้ ๐ คะแนน ๕.๖ การจัดอันดับคะแนน ให้นำคะแนนรวมสะสมจากเกมที่ชนะ และเสมอ ก่อนเป็นลำดับแรก หาก คะแนนรวมสะสมเท่ากัน ให้ใช้คะแนนผลต่างสะสม เป็นตัวตัดสินเป็นลำดับถัดไป (การใช้คะแนนผลต่างสะสม เป็นลำดับแรกในการจัดอันดับผู้เล่นถือว่าไม่ถูกต้อง)

๔.๗ คะแนนผลต่างสูงสุดต่อเกม Maximum Difference

๔.๗.๑ เอ็มพีรุ่นประถมศึกษา คะแนนผลต่างสูงสุดไม่เกิน ๑๕๐ แต้ม ถ้าเกินกว่านั้นให้ปัดลงเหลือ ๑๕๐ แต้ม เฉพาะเกมในรอบคัดเลือกเกมสุดท้ายคะแนนผลต่างสูงสุดไม่เกิน ๑๒๐ แต้ม ถ้าเกินให้ปัดลงเหลือ ๑๒๐ แต้ม

๔.๗.๒ เอ็มพีรุ่นมัธยมศึกษา คะแนนผลต่างสูงสุดไม่เกิน ๒๕๐ แต้ม ถ้าเกินกว่านั้นให้ปัดลงเหลือ ๒๕๐ แต้ม เฉพาะเกมในรอบคัดเลือกเกมสุดท้ายคะแนนผลต่างสูงสุดไม่เกิน ๒๐๐ แต้ม ถ้าเกินให้ปัดลง เหลือ ๒๐๐ แต้ม

๔.๗.๓ รอบชิงชนะเลิศไม่มีกำหนดคะแนนผลต่างสูงสุด

๔.๗.๔ ชนะบาย (Bye) ในกรณีที่ไม่มีคู่แข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันจะได้ชนะในเกมนั้น ๆ และได้คะแนนสะสม ๒ คะแนน และจะได้คะแนนผลต่างในเกมนั้น ดังนี้ เอ็มพีรุ่นประถมศึกษาจะได้คะแนนคะแนนผลต่าง ๖๐ แต้ม และรุ่นมัธยมศึกษาได้คะแนนผลต่าง ๑๐๐ แต้ม

๔.๘ การทุจริตในการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันที่ทุจริตในการแข่งขันจะถูกปรับแพ้ในเกมนั้น ๆ ไม่ได้รับ รางวัล หรือให้ออกจากการแข่งขัน

๔.๙ ห้ามกรรมการปิดห้องแข่งขัน โดยไม่ให้ผู้ฝึกสอนสังเกตการจัดการแข่งขัน

๔.๑๐ กรรมการจะต้องติดประกาศผลลำดับคะแนนและการประกบคู่ ให้ผู้เข้าแข่งขันและผู้ฝึกสอน ตรวจสอบทุกครั้ง หลังจากจบการแข่งขันในแต่ละเกม และก่อนเริ่มเกมการแข่งขันรอบถัดไป

เกณฑ์การแข่งขันซูโดกุ

1. ประเภทผู้เข้าแข่งขัน (แข่งขันประเภทเดียว)

1.1 นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 – 6

1.2 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 – 3

1.3 นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 – 6

2. กติกาการแข่งขัน และวิธีการนับคะแนนซูโดกุ

2.1 นักเรียนเข้าร่วมแข่งขันทั้งหมด 1 รอบ ๆ ละ 30 นาที ใช้โจทย์ปริศนา 5 ข้อตามรูปแบบที่กำหนดให้ รูปแบบละ 1 ตาราง รวมรอบละ 5 ตาราง

2.2 หากนักเรียนสามารถแก้โจทย์ปริศนาซูโดกุได้ภายในเวลาที่กำหนด และถูกต้อง จะได้รับ คะแนนประจำ โจทย์ปริศนา ข้อละ 10 คะแนน หากทำปริศนาไม่ถูกต้อง สามารถทำผิดได้ข้อละ 2 ช่องเท่านั้น โดยจะหักคะแนน ข้อละ 3 คะแนน

2.3 หากนักเรียนสามารถแก้โจทย์ปริศนาทั้งหมดได้ถูกต้องภายในเวลาที่กำหนดในแต่ละรอบ (รวมถึง ปริศนาที่ผิดไม่เกิน 2 ช่อง) จะได้รับคะแนนโบนัสเวลาเพิ่มนาทีละ 3 คะแนน โดยคำนวณจากเวลาที่ เหลืออยู่เป็น นาที (เศษของนาที่ปัดทิ้ง) คูณด้วย 3 (ถ้าแก้โจทย์ปริศนาไม่ถูกต้อง และผิดเกิน 2 ช่อง ตั้งแต่ 1 ตารางขึ้นไป จะ ไม่ได้รับคะแนนโบนัส) ตัวอย่างการคิดคะแนนโบนัสเวลา เช่น ถ้ากำหนดเวลาในรอบให้ 30 นาที แต่นาย Z ทำเสร็จ และถูกต้องภายในเวลา 20 นาที 40 วินาที นาย Z จะได้ คะแนนโบนัสเวลาในรอบนี้ เท่ากับ $9 \text{ นาที} \times 3 \text{ คะแนนต่อนาที} = \text{คะแนนโบนัสเวลา } 27 \text{ คะแนน}$

3. รูปแบบปริศนาซูโดกุที่ใช้ในการแข่งขัน

3.1.1 ระดับประถมศึกษา ประกอบด้วยปริศนาซูโดกุทั้งหมด 5 รูปแบบ ดังนี้

1. 6 x 6 Classic Sudoku

4. 6 x 6 Jigsaw Sudoku

2. 6 x 6 Alphabet Sudoku

5. 6 x 6 Thai Alphabet Sudoku

3. 6 x 6 Diagonal Sudoku

3.1.2 ระดับมัธยมศึกษา ประกอบด้วยปริศนาซูโดกุตาราง 9 x 9 ทั้งหมด 5 รูปแบบ ดังนี้

1. Classic Sudoku

4. Jigsaw Sudoku

2. Diagonal Sudoku

5. Even-Odd Sudoku

3. Alphabet Sudoku

เรื่องในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2568
22 สิงหาคม 2568 ณ โรงเรียนห้วยใหญ่วิทยา

รางวัลเข้าร่วมการแข่งขัน เกียรติบัตร

ระเบียบการแข่งขัน เรือจิวพลังยางชิงเจ้าแห่งสายน้ำ ในงานวันวิทยาศาสตร์

โรงเรียนห้วยใหญ่วิทยา ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568

กิจกรรม เรือจิวพลังยางชิงเจ้าแห่งสายน้ำ

ในวัน. 22 สิงหาคม พ.ศ.2568

ณ โรงเรียนห้วยใหญ่ อำเภอห้วยใหญ่ จังหวัดมุกดาหาร

ข้อที่ 1. ระเบียบนี้เรียกว่า

“ระเบียบการแข่งขันเรือจิวพลังยางชิงเจ้าแห่งสายน้ำ”

ข้อที่ 2. ระเบียบนี้ใช้บังคับตั้งแต่วันที่ประกาศนี้เป็นต้นไป

ข้อที่ 3. การแข่งขันเรือพาย ประกอบด้วย

3.1 เรือจิวพลังยาง ความยาวตัวเรือไม่เกิน 60 เซนติเมตร

ข้อที่ 4 คุณสมบัติของนักกีฬาที่เข้าแข่งขัน

4.1 ต้องเป็นนักเรียนที่มีชื่อในสถานศึกษาอยู่ในอำเภอห้วยใหญ่ จังหวัดมุกดาหาร

4.2 ส่งเข้าร่วมการแข่งขันได้เพียงคนละ 1 ลำเท่านั้น

ข้อที่ 5 หลักฐานการสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

5.1 ใบสมัครเข้าแข่งขัน

5.2 สำเนาบัตรประชาชนหรือบัตรประจำตัวประชาชน

ข้อที่ 6 ทีมที่ส่งเข้าร่วมการแข่งขัน

การส่งทีมเข้าแข่งขันจะต้องส่งในนามโรงเรียนหรือสถานศึกษา โดยสมัครเข้าแข่งขันได้เพียงคนละ 1 ลำ

ข้อที่ 7 การสมัครเข้าแข่งขัน

7.1 การส่งทีมเข้าแข่งขันต้องส่งเอกสารการสมัครประกอบด้วย

- ใบสมัครเข้าแข่งขัน

- สำเนาบัตรประชาชนหรือบัตรประจำตัวประชาชน

7.2 ส่งใบสมัครที่กรอรายละเอียดเรียบร้อย พร้อมหลักฐานการสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน ได้ที่

- โรงเรียนห้วยใหญ่วิทยา ตำบลห้วยใหญ่ อำเภอห้วยใหญ่ จังหวัดมุกดาหาร

นายหัสวิชัย เมืองโคตร 090-3638745

7.3 รับสมัครตั้งแต่วันที่ .20 กรกฎาคม .พ.ศ.2568

ข้อที่ 8. รางวัลในการแข่งขัน

8.1 จะได้รับรางวัลดังนี้

- รางวัลชนะเลิศ จะได้รับทุนการศึกษาจำนวน 400 บาท พร้อมเกียรติบัตร

- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 จะได้รับทุนการศึกษาจำนวน 300 บาท พร้อมเกียรติบัตร

- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 จะได้รับทุนการศึกษาจำนวน 200 บาท พร้อมเกียรติบัตร

- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3 จะได้รับทุนการศึกษาจำนวน 100 บาท พร้อมเกียรติบัตร

ข้อที่ 9 กำหนดวันแข่งขัน และสถานที่แข่งขัน

วัน.19 สิงหาคม.พ.ศ.2568 ณ บริเวณหอประชุมโรงเรียนห้วยใหญ่วิทยา อำเภอห้วยใหญ่ จังหวัดมุกดาหาร กำหนดการแข่งขัน ดังนี้

- เวลา 08.00-08.30 น. รายงานตัวทีมที่เข้าร่วมการแข่งขัน
- เวลา 08.30-09.00 น. พิธีเปิดการแข่งขัน/เปิดงานวันวิทยาศาสตร์ ประจำปี 2568
- เวลา 09.00-15.00 น. การแข่งขันเรือจิ๋วพลังยาง
- เวลา 15.00-15.30 น. พิธีมอบรางวัล

ข้อที่ 10 กติกาการแข่งขัน

10.1 กรณีจัดการแข่งขันเรือพาย แบ่งออกเป็นคู่ สลับร่องน้ำผลแพ้ชนะ 2 ใน 3

- รอบแรก (จับฉลากประกบคู่แข่งขันแพ็คกรอบ) สลับร่องน้ำผลแพ้ชนะ 2 ใน 3
- รอบ 8 ทีมหรือ รอบ.....และรอบรองชนะเลิศ (จับฉลากประกบคู่แข่งแบบแพ็คตัดออก) สลับร่องน้ำผลแพ้ชนะ 2 ใน 3

- รอบชิงชนะเลิศ แข่งขันกันคู่ละ 2 เที้ยว โดยสลับสายน้ำ (น้ำเงิน-แดง) ชนะ 2 เที้ยวถือว่าเป็นผู้ชนะการแข่งขัน ในกรณีผลัดกันชนะทีละ 1 เที้ยว และแพ้ 1 เที้ยว ต้องแข่งเที้ยวที่ 3 โดยจับฉลากสายน้ำใหม่ และถ้าผลเสมอกัน ให้จับสลากสายน้ำแข่งใหม่จนได้ผู้ชนะ ทั้งชิงชนะเลิศและชิงอันดับ 3

10.2 กรรมการจะเรียกทีมที่เข้าร่วมการแข่งขัน ไม่น้อยกว่า 3 คู่ ให้มารายงานตัวตรวจคุณสมบัติ ที่ต้นตรวจสอบคุณสมบัตินักกีฬา บริเวณสนามเพื่อเตรียมพร้อมนำเรือทำการแข่งขัน เมื่อถึงลำดับคู่แข่งขันของทีมใดต้องนำเรือเข้าเทียบทุ่นทันที เมื่อเรือลำใดจับทุ่นปล่อยเรือเพื่อเตรียมพร้อมเรือคู่แข่งยังไม่เข้าเทียบทุ่น กรรมการปล่อยเรือจะจับเวลา 5 นาที เมื่อเกินกำหนดเวลา จะตัดสินให้แพ้เทิยวนั้นและถ้าเรือลำใดทำผิดกรณีเช่นนี้ ถึง 2 ครั้ง จะให้ออกจากการแข่งขัน

10.3 เรือลำใด วิ่งผิดสายน้ำ ดิ่ง กระแทก ชบ ตามที่คณะกรรมการกำหนดไว้ จะถูกตัดสินให้แพ้ในเทิยวนั้น

10.4 ถ้าเรือออกจากจุดปล่อยเรือแล้ว พลิกคว่ำ เรือคู่แข่งจะต้องพายให้ถึงเส้นชัยโดยไม่ผิดกติกา จึงจะได้รับการตัดสินให้เป็นผู้ชนะ ในเทิยวนั้น

10.5 การเทียบเรือออกจากจุดปล่อยเรือและการตัดสินแพ้-ชนะให้ถือส่วนที่ยึดสุดของหัวเรือ(โขนเรือ)

10.6 ระยะทางที่ทำการแข่งขัน ประมาณ 5-6 เมตร

10.7 การตัดสินของคณะกรรมการตัดสิน ถือเป็นที่สิ้นสุด จะเรียกร้องใดๆไม่ได้

ประกาศ ณ วันที่ ..20 กรกฎาคม....พ.ศ.2568

(นายหัสวิชัย เมืองโคตร)

ผู้อำนวยการการแข่งขัน

โรงเรียนห้วยใหญ่วิทยา
ใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขันเรือจิ๋วพลังยาง

ชื่อ/สกุล..... วัน/เดือน/ปีเกิด.....อายุ.....ปี
สังกัดโรงเรียน.....ระดับชั้น.....
บ้านเลขที่.....ตำบล.....อำเภอห้วยใหญ่ จังหวัดมุกดาหาร

(.....)

ชื่อ.....ลายมือชื่อผู้สมัคร

โรงเรียนห้วยใหญ่วิทยา
ใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขันเรือจิ๋วพลังยาง

ชื่อ/สกุล..... วัน/เดือน/ปีเกิด.....อายุ.....ปี
สังกัดโรงเรียน.....ระดับชั้น.....
บ้านเลขที่.....ตำบล.....อำเภอห้วยใหญ่ จังหวัดมุกดาหาร

(.....)

ชื่อ.....ลายมือชื่อผู้สมัคร

โรงเรียนห้วยใหญ่วิทยา
ใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขันเรือจิ๋วพลังยาง

ชื่อ/สกุล..... วัน/เดือน/ปีเกิด.....อายุ.....ปี
สังกัดโรงเรียน.....ระดับชั้น.....
บ้านเลขที่.....ตำบล.....อำเภอห้วยใหญ่ จังหวัดมุกดาหาร

(.....)

ชื่อ.....ลายมือชื่อผู้สมัคร

รายละเอียดการเตรียมการจัดการแข่งขันกีฬาเรือพายชิงชนะเลิศจังหวัดมุกดาหาร

ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568

1. ขนาดเสื้อของผู้ตัดสินและเจ้าหน้าที่

ลำดับ	ตำแหน่งในการจัดการแข่งขัน	ขนาดเสื้อ							
		S	M	L	XL	XX L	3XL	4XL	รวม (ตัว)
1	ผู้ตัดสิน	-	2	2	4	2	1	1	12
2	เจ้าหน้าที่จัดการแข่งขัน	-	2	3	2	3	0	0	10
3	เจ้าหน้าที่เทคนิคกีฬา	-	2	2	2	2	0	0	8
รวม		0	6	7	8	7	1	1	30

2. จำนวนเหรียญที่ต้องการ

ลำดับ	ประเภทเหรียญ	รุ่นทั่วไป 5 ฟีพาย		รวม(เหรียญ)
		ชาย	หญิง	
1	ชนะเลิศ (เหรียญทอง)	7	7	14
2	รองชนะเลิศอันดับที่ 1 (เหรียญเงิน)	7	7	14
3	รองชนะเลิศอันดับที่ 2 (เหรียญทองแดง)	7	7	14

3. จำนวนเกียรติบัตรที่ต้องการ

ลำดับ	รางวัล/อันดับ	รุ่นทั่วไป 5 ฟีพาย		รวม(เหรียญ)
		ชาย	หญิง	
1	ชนะเลิศ	7	7	14
2	รองชนะเลิศอันดับที่ 1	7	7	14
3	รองชนะเลิศอันดับที่ 2	7	7	14
4	รองชนะเลิศอันดับที่ 3	7	7	14

4. ประมาณการค่าใช้จ่าย

ลำดับ	รายการ	จำนวนเงิน(บาท)	หมายเหตุ
1	พิธีเปิด-ปิด เวทีเครื่องเสียง เครื่องดื่มรับรองแขกผู้มาร่วมพิธีเปิด	10,000	
2	ค่าบำรุงสถานที่	5,000	
3	ค่าทำป้ายประชาสัมพันธ์ 1 ป้าย ติดที่สนามแข่งขัน	2,500	
4	ค่าอุปกรณ์จัดการแข่งขัน	5,000	
5	ค่าตอบแทนผู้ตัดสิน 12 คน คนละ 600 บาท	7,200	
6	เจ้าหน้าที่จัดการแข่งขันเรือพาย 10 คน คนละ 300 บาท	3,000	

7	เจ้าหน้าที่เทคนิคกีฬา เรือพาย 8 คน คนละ 500 บาท	4,000	
8	เจ้าหน้าที่รักษาความปลอดภัย/จราจร 6 คน คนละ 500 บาท	3,000	
9	เจ้าหน้าที่พยาบาลพร้อมรถพยาบาล 2 คน คนละ 2,400 บาท	4,800	
10	เงินรางวัล อันดับที่1ถึง4 5,000 บาท 4,000 บาท 3,000 บาท 2,000 (ช/ญ)	28,000	

ตารางการแข่งขันกีฬาเรือพาย
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568

1. รายชื่อทีมที่เข้าร่วมการแข่งขัน

1.1. รุ่นเยาวชนชาย อายุไม่เกิน 18 ปี สาย A

- ทีมเรือ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1
- ทีมเรือ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2
- ทีมเรือ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3
- ทีมเรือ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4
- ทีมเรือ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5
- ทีมเรือ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6

2. ตารางการแข่งขันรอบแรก

คู่ที่	เวลา	ร่อน้ำแดง	ร่อน้ำเงิน	ผู้ชนะ	ผู้ตัดสินรับรองผล
รอบแรก รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี ชาย					
1 สาย เอ	8:00-8:10	หนอนน้อยสายลม	ฟ้าคำราม		
2 สาย บี	8:10-8:20	บ่าว ม.ปลายพายรัก	เทพมณี		
รอบแรก รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี หญิง					
3 สาย เอ	8:20-8:30	น้องแก้มญานิตา	เทพธิดารัตน์		
รอบแรก รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี ชาย					
4 สาย เอ	8:30-8:40	นมเปรี้ยวสีรุ้ง	หนุ่มรถแต่งสายฟ้า		
5 สาย บี	8:40-8:50	ผู้บ่าวไต่บัน	เทพสายรุ้ง		
รอบแรก รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี หญิง					
6 สาย เอ	8:50-09:00	สาวสวยพัชชา	ลูกสาวหล้าวิทยา		
รอบแรก รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี ชาย					
7 สาย เอ	09:00-09:10	ฟ้าคำราม	หนุ่มรถแต่งสายฟ้า		
8 สาย บี	09:10-09:20	บ่าว ม.ปลายพายรัก	ผู้บ่าวไต่บัน		
รอบแรก รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี หญิง					
9 สาย เอ	09:20-09:30	สาวสวยพัชชา	เทพธิดารัตน์		
รอบแรก รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี ชาย					
10 สาย เอ	09:30-09:40	นมเปรี้ยวสีรุ้ง	หนอนน้อยสายลม		
11 สาย บี	09:40-09:50	เทพสายรุ้ง	เทพมณี		
รอบแรก รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี หญิง					
12 สาย เอ	09:50-10:00	ลูกสาวหล้าวิทยา	น้องแก้มญานิตา		

รอบแรก รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี ชาย					
13 สาย เอ	10:00-10:10	นมเปรี้ยวสีรุ้ง	ฟ้าคำราม		
14 สาย บี	10:10-10:20	บ๊าว ม.ปลายพายรัก	เทพสายรุ้ง		
รอบแรก รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี หญิง					
15 สาย เอ	10:20-10:30	น้องแก้มญานิศา	สาวสวยพัชชา		
รอบแรก รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี ชาย					
16 สาย เอ	10:30-10:40	หนุ่มรถแต่งสายฟ้า	หนอนน้อยสายลม		
17 สาย บี	10:40-10:50	เทพมณี	ผู้บ่าวไต่บัน		
รอบแรก รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี หญิง					
18 สาย เอ	10:50-11:00	เทพธิดารัตน์	ลูกสาวหล้าวิทยา		

หมายเหตุ สรุปผลการแข่งขันรอบแรกเพื่อหาทีมที่มีคะแนนสูงสุดและอันดับที่ 2 เพื่อเข้ารอบต่อไป พร้อมพัก
รับประทานอาหาร 11:00-13:00 น.

3. ตารางการแข่งขันรอบรองชนะเลิศ

คู่ที่	เวลา	ร่อนน้ำแดง	ร่อนน้ำเงิน	ผู้ชนะ	ผู้ตัดสินรับรอง ผล
รอบรองชนะเลิศ รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี ชาย					
19 เทียวที่ 1	13:00-13:10	ที่ 1 สาย บี	ที่ 2 สาย เอ		
20 เทียวที่ 1	13:10-13:20	ที่ 1 สาย เอ	ที่ 2 สาย บี		
รอบรองชนะเลิศ รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี หญิง					
21 เทียว ที่ 1	13:20-13:30	อันดับที่ 1	อันดับที่ 4		
22 เทียว ที่ 1	13:30-13:40	อันดับที่ 3	อันดับที่ 2		
รอบรองชนะเลิศ รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี ชาย					
23 เทียวที่ 2	13:40-13:50	ที่ 2 สาย เอ	ที่ 1 สาย บี		
24 เทียวที่ 2	13:50-14:00	ที่ 2 สาย บี	ที่ 1 สาย เอ		
รอบรองชนะเลิศ รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี หญิง					
25 เทียว ที่ 2	14:00-14:20	อันดับที่ 4	อันดับที่ 1		

26 เทียว ที่ 2	14:20-14:30	อันดับที่ 2	อันดับที่ 3		
----------------	-------------	-------------	-------------	--	--

หมายเหตุ ทีมที่ชนะในการแข่งขันแต่ละคู่เข้าไปชิงชนะเลิศ ทีมแพ้ไปชิงอันดับที่ 3 กรณีผลเสมอกันให้แข่งเทียวที่ 3 หาผู้ชนะ โดยจับฉลากเลือกร่องน้ำใหม่

4. ตารางการแข่งขันชิงชนะเลิศ

คู่ที่	เวลา	ร่องน้ำแดง	ร่องน้ำน้ำเงิน	ผู้ชนะ	ผู้ตัดสินรับรองผล
รอบชิงชนะเลิศ รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี ชาย					
27 เทียวที่ 1	13:00-13:10	ทีมชนะคู่ที่ 1	ทีมชนะคู่ที่ 2		คู่ชิงชนะเลิศ
28 เทียวที่ 1	13:10-13:20	ทีมแพ้คู่ที่ 2	ทีมแพ้คู่ที่ 1		คู่ชิงที่ 3
รอบชิงชนะเลิศ รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี หญิง					
29 เทียว ที่ 1	13:20-13:30	ทีมชนะคู่ที่ 1	ทีมชนะคู่ที่ 2		คู่ชิงชนะเลิศ
30 เทียว ที่ 1	13:30-13:40	ทีมแพ้คู่ที่ 2	ทีมแพ้คู่ที่ 1		คู่ชิงที่ 3
รอบชิงชนะเลิศ รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี ชาย					
31 เทียวที่ 2	13:40-13:50	ทีมชนะคู่ที่ 2	ทีมชนะคู่ที่ 1		คู่ชิงชนะเลิศ
32 เทียวที่ 2	13:50-14:00	ทีมแพ้คู่ที่ 1	ทีมแพ้คู่ที่ 2		คู่ชิงที่ 3
รอบชิงชนะเลิศ รุ่น อายุไม่เกิน 18 ปี หญิง					
33 เทียว ที่ 2	14:00-14:10	ทีมชนะคู่ที่ 2	ทีมชนะคู่ที่ 1		คู่ชิงชนะเลิศ
34 เทียว ที่ 2	14:10-14:20	ทีมแพ้คู่ที่ 1	ทีมแพ้คู่ที่ 2		คู่ชิงที่ 3

หมายเหตุ กรณีผลเสมอกันให้แข่งเทียวที่ 3 หาผู้ชนะ โดยจับฉลากเลือกร่องน้ำใหม่

สรุปผลการแข่งขัน รุ่นอายุไม่เกิน 18 ปีชาย

ทีมชนะเลิศ.....

ทีมรองชนะเลิศอันดับที่ 1.....

ทีมรองชนะเลิศอันดับที่ 2.....

ทีมรองชนะเลิศอันดับที่ 3.....

ทีมรองชนะเลิศอันดับที่ 4.....

สรุปผลการแข่งขัน รุ่นอายุไม่เกิน 18 ปีหญิง

ทีมชนะเลิศ.....

ทีมรองชนะเลิศอันดับที่ 1.....

ทีมรองชนะเลิศอันดับที่ 2.....

ทีมรองชนะเลิศอันดับที่ 3.....

ทีมรองชนะเลิศอันดับที่ 4.....

ตารางการแข่งขันกีฬาเรือพาย
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568

1. รายชื่อทีมที่เข้าร่วมการแข่งขัน

1.1. รุ่นเยาวชนชาย อายุไม่เกิน 18 ปี สาย A

- | | |
|---------------------------------|---------------------------------|
| - ทีมเรือ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 | - ทีมเรือ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 |
| - ทีมเรือ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 | - ทีมเรือ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 |
| - ทีมเรือ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 5 | - ทีมเรือ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 |

2. ตารางการแข่งขันรอบแรก

ทีม	รอบ 1	รอบ 2	รอบ 3	รอบ 4	รอบ 5	รวมคะแนน	ลำดับ
ม.1							
ม.2							
ม.3							
ม.4							
ม.5							
ม.6							

คู่ที่ 1 ม.1 Vs ม.2	คู่ที่ 2 ม.3 Vs ม.4	คู่ที่ 3 ม.5 Vs ม.6
คู่ที่ 4 ม.1 Vs ม.3	คู่ที่ 5 ม.2 Vs ม.5	คู่ที่ 7 ม.4 Vs ม.6
คู่ที่ 8 ม.1 Vs ม.5	คู่ที่ 8 ม.2 Vs ม.6	คู่ที่ 9 ม.3 Vs ม.5
คู่ที่ 10 ม.1 Vs ม.6	คู่ที่ 11 ม.2 Vs ม.4	คู่ที่ 12 ม.3 Vs ม.6
คู่ที่ 13 ม.1 Vs ม.4	คู่ที่ 14 ม.2 Vs ม.3	คู่ที่ 15 ม.4 Vs ม.5

สรุปผลการแข่งขัน

ทีมชนะเลิศ.....
 ทีมรองชนะเลิศอันดับที่ 1.....
 ทีมรองชนะเลิศอันดับที่ 2.....
 ทีมรองชนะเลิศอันดับที่ 3.....
 ทีมรองชนะเลิศอันดับที่ 4.....
 ทีมรองชนะเลิศอันดับที่ 5.....

ระเบียบการแข่งขันชิงชนะเลิศเจ้าแห่งสายน้ำ ในงานวันวิทยาศาสตร์
โรงเรียนห้วยใหญ่วิทยา ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568
ขงกิจกรรม การแข่งขันพายเรือ Ego Rowing Machine ระยะ 200 เมตร
ณ โรงเรียนห้วยใหญ่ อำเภอห้วยใหญ่ จังหวัดมุกดาหาร

ข้อที่ 1. ระเบียบนี้เรียกว่า

“ระเบียบการแข่งขันชิงชนะเลิศเจ้าแห่งสายน้ำ ในงานวันวิทยาศาสตร์ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568 ”

ข้อที่ 2. ระเบียบนี้ใช้บังคับตั้งแต่วันที่ประกาศนี้เป็นต้นไป

ข้อที่ 3. การแข่งขันพายเรือ Ego Rowing Machine ระยะ 200 เมตร แบ่งออกเป็น 3 รุ่น ประกอบด้วย

3.1 รุ่นยุวชน อายุไม่เกิน 12 ปี ประเภท ชาย / หญิง

3.2 รุ่นยุวชน อายุไม่เกิน 14 ปี ประเภท ชาย / หญิง

3.3 รุ่นเยาวชน อายุไม่เกิน 16 ปี ประเภท ชาย / หญิง

3.4 รุ่นเยาวชน อายุไม่เกิน 18 ปี ประเภท ชาย / หญิง

ข้อที่ 4 คุณสมบัติของนักกีฬาที่เข้าแข่งขัน

4.1 ต้องเป็นนักกีฬาที่มีชื่อในทะเบียนบ้าน สถานศึกษา ภายในอำเภอห้วยใหญ่

4.2 นักกีฬาลงแข่งขันได้เพียง 1 รายการเท่านั้น

4.3 ไม่เป็นนักกีฬาที่อยู่ระหว่างการลงโทษเกี่ยวกับสารต้องห้ามหรือถูกลงโทษทางเทคนิค

ข้อที่ 5 หลักฐานการสมัครเข้าร่วมแข่งขัน

5.1 ใบสมัครเข้าแข่งขัน

5.2 บัตรประชาชน

6 ทีมที่ส่งเข้าร่วมการแข่งขัน

การส่งทีมเข้าแข่งขันจะต้องส่งในนามโรงเรียนหรือสถานศึกษาภายในอำเภอห้วยใหญ่ จังหวัดมุกดาหาร โดยสมัครเข้าแข่งขันได้เพียง 1 รุ่นตามเกณฑ์อายุของการแข่งขัน คณะกรรมการจัดการแข่งขันสงวนสิทธิ์ที่จะพิจารณาคัดเลือกตามความเหมาะสม

ข้อที่ 7 การสมัครเข้าแข่งขัน

7.1 การส่งทีมเข้าแข่งขันต้องส่งเอกสารการสมัครประกอบด้วย

- ใบสมัครเข้าแข่งขัน

- สำเนาบัตรประชาชน

7.2 ส่งใบสมัครที่กรอรายละเอียดเรียบร้อย พร้อมหลักฐานการสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน ได้ที่

- โรงเรียนห้วยใหญ่วิทยา อำเภอห้วยใหญ่ จังหวัดมุกดาหาร 49150

นายหัสวิชัย เมืองโคตร 090-3638745

7.3 การรับสมัคร สามารถสมัครเข้าแข่งขันได้ไม่จำกัดจำนวนของแต่ละรุ่นของการแข่งขัน

7.4 ทีมที่สมัครเข้าร่วมการแข่งขัน ถ้าหลักฐานไม่พร้อมจะไม่รับพิจารณาเข้าร่วมการแข่งขันซึ่งไม่รับสมัครทางโทรศัพท์และแฟกซ์

7.5 รับสมัครตั้งแต่บัดนี้ถึงวันที่ 20 กรกฎาคม .พ.ศ.2568

ข้อที่ 8. รางวัลในการแข่งขัน

8.1 รุ่นเยาวชนอายุไม่เกิน 12 ปี (ชาย/หญิง) จะได้รับรางวัลดังนี้

- รางวัลชนะเลิศ จะได้รับเหรียญทอง พร้อมเงินเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 จะได้รับเหรียญเงิน พร้อมเงินเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 จะได้รับเหรียญทองแดง พร้อมเงินเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3 จะได้รับเกียรติบัตร

8.2 รุ่นเยาวชนอายุไม่เกิน 14 ปี (ชาย/หญิง) จะได้รับรางวัลดังนี้

- รางวัลชนะเลิศ จะได้รับเหรียญทอง พร้อมเงินเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 จะได้รับเหรียญเงิน พร้อมเงินเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 จะได้รับเหรียญทองแดง พร้อมเงินเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3 จะได้รับเกียรติบัตร

8.3 รุ่นเยาวชนอายุไม่เกิน 16 ปี (ชาย/หญิง) จะได้รับรางวัลดังนี้

- รางวัลชนะเลิศ จะได้รับเหรียญทอง พร้อมเงินเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 จะได้รับเหรียญเงิน พร้อมเงินเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 จะได้รับเหรียญทองแดง พร้อมเงินเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3 จะได้รับเกียรติบัตร

8.4 รุ่นเยาวชนอายุไม่เกิน 18 ปี (ชาย/หญิง) จะได้รับรางวัลดังนี้

- รางวัลชนะเลิศ จะได้รับเหรียญทอง พร้อมเงินเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 จะได้รับเหรียญเงิน พร้อมเงินเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 จะได้รับเหรียญทองแดง พร้อมเงินเกียรติบัตร
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3 จะได้รับเกียรติบัตร

ข้อที่ 9 กำหนดวันแข่งขัน และสถานที่แข่งขัน

วัน. 19 สิงหาคม พ.ศ.2568 ณ อาคารหอประชุมโรงเรียนห้วยน้ำใหญ่วิทยา อำเภอห้วยน้ำใหญ่ จังหวัดมุกดาหาร กำหนดการแข่งขัน ดังนี้

- เวลา 08.00-08.30 น. รายงานตัวทีมที่เข้าร่วมการแข่งขัน
- เวลา 08.30-09.00 น. พิธีเปิดงานวันวิทยาศาสตร์ประจำปี 2568
- เวลา 09.00-15.00 น. การแข่งขันพายเรือ Ego Rowing Machine ระยะ 200 เมตร

ทุกรุ่นตามตารางการแข่งขัน

- เวลา 15.00-15.30 น. พิธีมอบรางวัล

ข้อที่ 10 กติกาการแข่งขัน

- 10.1 นักกีฬาต้องแต่งกายชุดกีฬา
- 10.2 การแข่งขันตัดสินด้วยเวลาที่นักกีฬาทำได้น้อยที่สุดในการพายถึงระยะ 200 เมตรจะเป็นผู้ชนะ
- 10.3 ระยะทางที่ทำการแข่งขัน ประมาณ 200 เมตร
- 10.4 การตัดสินชี้ขาด คณะกรรมการตัดสินชี้ขาดโดยใช้ระบบดิจิทัลเป็นส่วนประกอบการตัดสิน
- 10.13 การตัดสินของคณะกรรมการตัดสิน ถือเป็นที่สุด จะเรียกร้องใดๆไม่ได้

ประกาศ ณ วันที่ 20 กรกฎาคม พ.ศ.2568

(นายหัสวิชัย เมืองโคตร)

ครูผู้ดูแลดำเนินการจัดการแข่งขัน

โรงเรียนห้วยน้ำใหญ่วิทยา
ใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน
การแข่งขันพายเรือ Ego Rowing Machine ระยะ 200 เมตร

ชื่อ/สกุล..... วัน/เดือน/ปีเกิด.....อายุ.....ปี
สังกัดโรงเรียน.....ระดับชั้น.....
บ้านเลขที่.....ตำบล.....อำเภอห้วยน้ำใหญ่ จังหวัดมุกดาหาร

(.....)

ชื่อ.....ลายมือชื่อผู้สมัคร

โรงเรียนห้วยน้ำใหญ่วิทยา
ใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน
การแข่งขันพายเรือ Ego Rowing Machine ระยะ 200 เมตร

ชื่อ/สกุล..... วัน/เดือน/ปีเกิด.....อายุ.....ปี
สังกัดโรงเรียน.....ระดับชั้น.....
บ้านเลขที่.....ตำบล.....อำเภอห้วยน้ำใหญ่ จังหวัดมุกดาหาร

(.....)

ชื่อ.....ลายมือชื่อผู้สมัคร

โรงเรียนห้วยน้ำใหญ่วิทยา
ใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน
การแข่งขันพายเรือ Ego Rowing Machine ระยะ 200 เมตร

ชื่อ/สกุล..... วัน/เดือน/ปีเกิด.....อายุ.....ปี
สังกัดโรงเรียน.....ระดับชั้น.....
บ้านเลขที่.....ตำบล.....อำเภอห้วยน้ำใหญ่ จังหวัดมุกดาหาร

(.....)

ชื่อ.....ลายมือชื่อผู้สมัคร