



สรุปผลการดำเนินงาน

โครงการพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์



ผู้รับผิดชอบโครงการ
นายจิตติศักดิ์ กันหาชิน
หัวหน้ากลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์

โรงเรียนพิบูลย์รักษ์พิทยา อำเภอพิบูลย์รักษ์ จังหวัดอุดรธานี
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาอุดรธานี

รายงานผลการดำเนินงานโครงการ

- ชื่อโครงการ** พัฒนากิจกรรมการเรียนรู้กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์
กิจกรรมแข่งขันเกมคณิตศาสตร์
- กลยุทธ์ที่ 2** ยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน คุณภาพสถานศึกษาสู่มาตรฐานการศึกษา
ของชาติ พัฒนาผู้เรียน สมรรถนะครูและบุคลากรทางการศึกษาอย่างเป็น
ระบบ เพิ่มประสิทธิภาพในการบริหารหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐานและ
การเรียนรู้อย่างเต็มตามศักยภาพ

1. หน่วยงานที่รับผิดชอบ กลุ่มบริหารวิชาการ โรงเรียนพิบูลย์รักษ์พิทยา

ผู้รับผิดชอบโครงการ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์ โรงเรียนพิบูลย์รักษ์พิทยา

ลักษณะโครงการ โครงการต่อเนื่อง

ระยะเวลาดำเนินการ ตลอดปีการศึกษา 2564

2. วัตถุประสงค์

- 2.1 เพื่อส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทางสมองในการคิด การให้เหตุผล การแก้ปัญหาใน
เชิงคณิตศาสตร์ มีโอกาสแสวงหาความรู้ด้วยตนเอง
- 2.2 เพื่อให้นักเรียนมีการพัฒนาทางด้านการคิด การให้เหตุผล มีทักษะทางคณิตศาสตร์และกล้า
แสดงออกในเชิงสร้างสรรค์เพิ่มขึ้น
- 2.3 นักเรียนสามารถทำโครงการคณิตศาสตร์ได้
- 2.4 ผู้เรียนมีทักษะพื้นฐานในการ เรียนรู้การใช้เทคโนโลยีที่ทันต่อสภาพสังคมในปัจจุบัน
- 2.5 ผู้เรียนมีทักษะและเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์

3. เป้าหมาย

3.1 เชิงปริมาณ

- 3.1.1 ร้อยละของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-6 โรงเรียนพิบูลย์รักษ์พิทยาได้เข้าร่วม
กิจกรรมลับสมองประลองยุทธคณิตศาสตร์
- 3.1.2 ร้อยละของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-6 โรงเรียนพิบูลย์รักษ์พิทยาได้เข้าร่วมกิจกรรม
การจัดทำโครงการคณิตศาสตร์
- 3.1.3 ร้อยละของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-6 โรงเรียนพิบูลย์รักษ์พิทยาได้เข้าร่วมกิจกรรมการ
แข่งขันเกมคณิตศาสตร์
- 3.1.4 ร้อยละของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-6 โรงเรียนพิบูลย์รักษ์พิทยาได้เข้าร่วมกิจกรรมคลินิก
คณิตศาสตร์
- 3.1.5 ร้อยละของกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์มีวัสดุ-ครุภัณฑ์ที่จำเป็นในการปรับปรุงห้องปฏิบัติการ
คณิตศาสตร์ ให้ใช้งานอย่างมีประสิทธิภาพ
- 3.1.6 ร้อยละของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3, 6 โรงเรียนพิบูลย์รักษ์พิทยาได้เข้าร่วมกิจกรรมสอน
เสริมทักษะคณิตศาสตร์ O-NET

3.2 เชิงคุณภาพ

- 3.2.1 นักเรียนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น
- 3.2.2 นักเรียนมีทักษะทางคณิตศาสตร์ ด้านการคิดวิเคราะห์และสร้างสรรค์สูงขึ้น
- 3.3.3 นักเรียนมีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์

4. ระยะเวลาดำเนินการ

17 พฤษภาคม 2564 - 31 มีนาคม 2565

5. กิจกรรมที่ดำเนินการ

5.1 กิจกรรมคลินิกคณิตศาสตร์

5.2 กิจกรรมสอนเสริมทักษะคณิตศาสตร์ O-NET

6. งบประมาณโครงการ

จำนวนเงินโครงการ 26,000.....บาท

ใช้ไปจำนวนเงิน -.....บาท

คงเหลือ 26,000.....บาท

เงินงบประมาณจากรายการค่าจัดการเรียนการสอน : ค่าตอบแทนใช้สอยและวัสดุ

โดยมีรายละเอียดการจ่าย ดังนี้

กิจกรรมและรายละเอียดในการใช้งบประมาณ	งบประมาณที่ใช้		
	ค่าตอบแทน	ค่าใช้สอย	ค่าวัสดุ
กิจกรรมที่ 1 กิจกรรมลัทธิสมการประลองยุทธคณิตศาสตร์			
1.1 ค่ากระดาษ ค่าวัสดุรางวัลนักเรียน	-	-	-
กิจกรรมที่ 2 กิจกรรมเพื่อพัฒนาศักยภาพโดยใช้แนวคิด สะเต็มศึกษาที่เน้นทักษะกระบวนการทางคณิตศาสตร์	-	-	-
กิจกรรมที่ 3 กิจกรรมแข่งขันเกมคณิตศาสตร์			
3.1 ค่ากระดาษค่าวัสดุเกม ค่าวัสดุรางวัลนักเรียน	-	-	-
กิจกรรมที่ 4 กิจกรรมปรับปรุงห้องปฏิบัติการคณิตศาสตร์			
4.1 วัสดุ-สื่อ - ครุภัณฑ์ในการปรับปรุงห้องปฏิบัติการ	-	-	-
กิจกรรมที่ 5 กิจกรรมคลินิกคณิตศาสตร์			
5.1 ค่ากระดาษ		-	-
กิจกรรมที่ 6 กิจกรรมสอนเสริมทักษะคณิตศาสตร์ O-NET			
6.1 ค่ากระดาษ ค่าวัสดุ	-	-	-
กิจกรรมที่ 7 กิจกรรมค่ายคณิตศาสตร์			
7.1 ค่าอาหาร ค่ากระดาษค่าวัสดุเกม ค่าวัสดุรางวัลนักเรียน	-	-	-
รวมงบประมาณ		0	0
0.- (ศูนย์บาทถ้วน)			

7. สรุปผลการดำเนินงาน

ตารางสรุปผลการดำเนินงานตามวัตถุประสงค์

ที่	วัตถุประสงค์ของโครงการ/กิจกรรม	สภาพความสำเร็จ		ผลการดำเนินงาน
		บรรลุ	ไม่บรรลุ	
1	เพื่อส่งเสริมและพัฒนาศักยภาพทางสมองในการคิด การให้เหตุผล การแก้ปัญหาในเชิงคณิตศาสตร์ มีโอกาสแสวงหาความรู้ด้วยตนเอง	✓		
2	เพื่อให้นักเรียนมีการพัฒนาทางด้านการคิด การให้เหตุผล มีทักษะทางคณิตศาสตร์ และกล้าแสดงออกในเชิงสร้างสรรค์เพิ่มขึ้น	✓		

ที่	วัตถุประสงค์ของโครงการ/กิจกรรม	สภาพความสำเร็จ		ผลการดำเนินงาน
		บรรลุ	ไม่บรรลุ	
3	นักเรียนสามารถทำโครงการคณิตศาสตร์ได้		✓	
4	นักเรียนมีทักษะพื้นฐานในการ เรียนรู้การใช้เทคโนโลยีที่ทันต่อสภาพสังคมในปัจจุบัน	✓		
5	นักเรียนมีทักษะและเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์	✓		

8. สรุปผลการดำเนินงานตามตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ

ตัวชี้วัดและค่าเป้าหมาย

ตัวชี้วัดความสำเร็จ	ค่าเป้าหมาย
เชิงปริมาณ	
1. ร้อยละของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-6 โรงเรียนพิบูลย์รักษ์พิทยาได้เข้าร่วมกิจกรรมลัทธิสมองประลองยุทธคณิตศาสตร์	100%
2. ร้อยละของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-6 โรงเรียนพิบูลย์รักษ์พิทยาได้เข้าร่วมกิจกรรมการจัดทำโครงการคณิตศาสตร์	50%
3. ร้อยละของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-6 โรงเรียนพิบูลย์รักษ์พิทยาได้เข้าร่วมกิจกรรมแข่งขันเกมคณิตศาสตร์	100%
4. ร้อยละของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-6 โรงเรียนพิบูลย์รักษ์พิทยาได้เข้าร่วมกิจกรรมคลินิกคณิตศาสตร์	100%
5. ร้อยละของกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์มีวัสดุ- สื่อ -ครุภัณฑ์ที่จำเป็นในการปรับปรุงห้องปฏิบัติการคณิตศาสตร์ ให้ใช้งานอย่างมีประสิทธิภาพ	100%
6. ร้อยละของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3,6 โรงเรียนพิบูลย์รักษ์พิทยาได้เข้าร่วมกิจกรรมสอนเสริมทักษะคณิตศาสตร์ O-NET	100%

ตัวชี้วัดความสำเร็จ	ค่าเป้าหมาย
เชิงคุณภาพ	
1. นักเรียนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนสูงขึ้น	ระดับดี
2. นักเรียนมีทักษะทางคณิตศาสตร์ ด้านการคิดวิเคราะห์และสร้างสรรค์สูงขึ้น	ระดับดี
3. นักเรียนมีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์	ระดับดี

ตารางสรุปผลการดำเนินงานตามตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ

ที่	ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ	สภาพความสำเร็จ		ผลการดำเนินงาน
		บรรลุ	ไม่บรรลุ	
1	ร้อยละของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-6 โรงเรียนพิบูลย์รักษ์พิทยาได้เข้าร่วมกิจกรรมลัทธิสมองประลองยุทธ์คณิตศาสตร์		✓	
2	ร้อยละของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-6 โรงเรียนพิบูลย์รักษ์พิทยาได้เข้าร่วมกิจกรรมการจัดทำโครงงานคณิตศาสตร์		✓	
3	ร้อยละของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-6 โรงเรียนพิบูลย์รักษ์พิทยาได้เข้าร่วมกิจกรรมแข่งขันเกมคณิตศาสตร์		✓	
4	ร้อยละของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-6 โรงเรียนพิบูลย์รักษ์พิทยาได้เข้าร่วมกิจกรรมคลินิกคณิตศาสตร์	✓		ผลการเข้าร่วมกิจกรรมชุมนุมเกมและคลินิกคณิตศาสตร์
5	ร้อยละของกลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์มีวัสดุ-สื่อ-ครุภัณฑ์ที่จำเป็นในการปรับปรุงห้องปฏิบัติการคณิตศาสตร์ ให้ใช้งานอย่างมีประสิทธิภาพ	✓		จากแบบสำรวจความพึงพอใจนักเรียนมีความสนใจ และเข้าใช้สื่อ อยู่ในระดับ มากที่สุด
6	ร้อยละของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3, 6 โรงเรียนพิบูลย์รักษ์พิทยาได้เข้าร่วมกิจกรรมสอนเสริมทักษะคณิตศาสตร์ O-NET	✓		ผลการเข้าร่วมกิจกรรมสอนเสริมทักษะคณิตศาสตร์ O-NET ของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3, 6

ผลที่ได้รับ

1. นักเรียนมีการพัฒนาทางด้านการคิด การให้เหตุผล มีทักษะทางคณิตศาสตร์และกล้าแสดงออกในเชิงสร้างสรรค์เพิ่มขึ้น
2. นักเรียนมีเจตคติที่ดีต่อวิชาคณิตศาสตร์
3. ผู้เรียนมีโอกาสดแสวงหาความรู้ด้วยตนเอง ฝึกทักษะและแก้ปัญหา

ลงชื่อ..... ผู้รับผิดชอบโครงการ

(นายจิตติศักดิ์ กันหาชิน)

ตำแหน่ง ครู

ภาคผนวกแนบท้าย

หลักฐานประกอบการรายงานผลการจัดโครงการ

- ☐ 1) ภาพประกอบการจัดโครงการ / กิจกรรม
- ☐ 2) รายละเอียดโครงการ / กิจกรรมและกำหนดการ
- ☐ 3) คำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการ / รายชื่อคณะกรรมการดำเนินงาน
- ☐ 4) รายชื่อผู้เข้าร่วมโครงการ
- ☐ 5) จดหมายเชิญวิทยากร (ถ้ามี)
- ☐ 6) รายงานการประชุม (ถ้ามี)

หมายเหตุ

- 1) กรณีที่มีกิจกรรมย่อยหลายกิจกรรม / หลายครั้ง / หลายรุ่น ใน 1 โครงการใหญ่ ขอจัดทำรายงานผลโดยระบุให้ชัดเจนในทุกกิจกรรม

ภาพกิจกรรม



ภาพกิจกรรม



ภาพกิจกรรม

กิจกรรมการบ้านแบบออนไลน์

จากภาพกิจกรรมนักเรียน

1. $U = \{ \}$
 2. $A \cup B = \{ \}$
 3. $A \cap C = \{ \}$
 4. $B \cap C = \{ \}$
 5. $A \cup B \cup C = \{ \}$
 6. $A \cap B = \{ \}$
 7. $A \cap C = \{ \}$
 8. $B \cap C = \{ \}$
 9. $A \cap B \cap C = \{ \}$
 10. $A \cup B \cap C = \{ \}$

รวมกัน
 ซ้ำกัน

10:00 | xbe-xyvv-nbc

Result 10 for "ข้อมูลเรามา"

จำนวนคน 20
 คะแนนเฉลี่ย 1120.2
 คะแนนรวม 1449

10:19 | dpr3uigmxi