

การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ด้วย Google classroom เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้วิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติม นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6/1

ผู้จัดทำ นางสาวปวีตรา สาริกา

ตำแหน่ง ครู

โรงเรียน ตุมพิตยานุสรณ์

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาศรีสะเกษ ยโสธร

ปีที่จัดทำ พ.ศ. 2567

ประเภทนวัตกรรม

- ☐ ด้านบริหารจัดการ
- ☐ ด้านหลักสูตร
- ☐ ด้านจัดการเรียนรู้
- ☒ ด้านสื่อและเทคโนโลยี
- ☐ ด้านวัดและประเมินผล

1. หลักการ/ที่มาความสำคัญ

นักเรียนที่เรียนรายวิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติม ในกิจกรรมที่ต้องอาศัยข้อมูลหรือความรู้ในการปฏิบัติเมื่อ
กิจกรรมการเรียนรู้ผ่านไปนักเรียนล้มขั้นตอนในการปฏิบัติหรือขั้นตอนการทำงาน บางครั้งล้มคู่มือที่ครูได้จัดทำให้ไม่
นำมาใช้ในการเรียนทำให้เสียเวลาและไม่สะดวกในการค้นหาข้อมูลใหม่ในคอมพิวเตอร์ นอกจากนี้นักเรียนยังมีความ
ไม่สะดวกในการติดตามการส่งงานทำให้ต้องสอบถามครูผู้สอนทุกครั้ง ซึ่งถ้านักเรียนสามารถตรวจสอบงานด้วยตนเอง
หรือมีแหล่งเก็บรวบรวมข้อมูลความรู้จะทำให้การเรียนรู้สะดวกมากยิ่งขึ้น

Classroom เป็นบริการสำหรับ Google Apps for Education ซึ่งเป็นชุดเครื่องมือที่มีประสิทธิภาพ ใต้
การออกแบบมาเพื่อช่วยให้ผู้สอนสามารถสร้างและเก็บงานได้โดยไม่ต้องสิ้นเปลืองกระดาษ มีคุณลักษณะที่ช่วย
ประหยัดเวลา เช่น สามารถทำสำเนาของ Google เอกสารสำหรับผู้เรียนแต่ละคนได้โดยอัตโนมัติ โดยระบบจะสร้าง
โฟลเดอร์ของใครสำหรับแต่ละงานและผู้เรียนแต่ละคนเพื่อช่วยจัดระเบียบให้ผู้เรียนสามารถติดตามว่ามีอะไรครบ
กำหนดบ้างในหน้างาน และเริ่มทำงานได้ด้วยการคลิกเพียงครั้งเดียว ผู้สอนสามารถดูได้อย่างรวดเร็วว่าใครทำงาน
เสร็จหรือไม่เสร็จบ้าง ตลอดจนสามารถแสดงความคิดเห็นและให้คะแนนโดยตรงได้แบบเรียลไทม์ใน Google
Classroom

จากความสำคัญและสภาพปัญหาดังกล่าวข้างต้นผู้วิจัยจึงมีความสนใจที่จะใช้ Google Classroom เพื่อ
ส่งเสริมการเรียนรู้วิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติมนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6/1 มาประยุกต์ใช้เป็นเครื่องมือในการจัดการ
เรียนการสอนให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้นต่อไป

2. วัตถุประสงค์

1. เพื่อยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรู้ด้วยด้วยห้องเรียน Online Google Classroom
2. เพื่อศึกษาความพึงพอใจของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6/1 ต่อจัดกิจกรรมการเรียนการสอนโดยใช้
Google classroom ในรายวิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติม

3. ขอบเขตของการศึกษา

ตัวแปรที่ศึกษา

ตัวแปรอิสระ ได้แก่ ห้องเรียน Online Google Classroom

ตัวแปรตาม ได้แก่ การเรียนวิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติมนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6/1

ประชากรและตัวอย่าง

ประชากรที่ใช้ในการศึกษา ครั้งนี้ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ปีการศึกษา 2567 จำนวน 16 คน

ตัวอย่างที่ใช้ในการศึกษา ครั้งนี้ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ห้อง 1

ซึ่งเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567 ได้มาโดย การเลือก

เนื้อหาที่ใช้ รายวิชา คอมพิวเตอร์เพิ่มเติม หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง การแต่งภาพด้วยเครื่องมือของโปรแกรม

ระยะเวลาที่ใช้ ใช้เวลาทดลอง จำนวน 10 ชั่วโมง ในระหว่างวันที่ 5 พฤศจิกายน 2567 ถึงวันที่

6 ธันวาคม 2568

4. วิธีการดำเนินการศึกษา

ในการวิจัยครั้งนี้เป็นการวิจัยเชิงทดลอง ผู้วิจัยใช้แบบแผนการทดลองแบบหนึ่งกลุ่มสอบก่อนและสอบหลัง (One Group Pretest – Posttest Design) มีวิธีดำเนินการวิจัย ดังนี้

1. ทำการทดสอบก่อนใช้ระบบจัดการเรียนการสอนออนไลน์ Google classroom รายวิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติมโดยใช้แบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติม แบบทดสอบแบบปรนัย 20 ข้อ
2. ดำเนินการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ระบบจัดการเรียนการสอนออนไลน์ Google classroom รายวิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติม จำนวน 10 ชั่วโมง
3. เมื่อสิ้นสุดการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามกำหนด ทำการทดสอบด้วยแบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติมแบบทดสอบแบบปรนัย 20 ข้อชุดเดิม
4. นำแบบประเมินความพึงพอใจของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ต่อจัดกิจกรรมการเรียนการสอนโดยใช้ Google classroom ในรายวิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติมให้กลุ่มตัวอย่างประเมินความพึงพอใจที่มีต่อระบบจัดการเรียนการสอนออนไลน์ Google classroom
5. นำผลการทดสอบมาตรวจให้คะแนน แล้วนำคะแนนมาวิเคราะห์โดยใช้วิธีการทางสถิติเพื่อทดสอบสมมติฐานต่อไป

5. ผลการศึกษา

1. นักเรียนที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ระบบจัดการเรียนการสอนออนไลน์ Google classroom รายวิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติม โดยใช้แบบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติม มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติม มีค่าคะแนนผ่านเกณฑ์ประเมินทุกคน คิดเป็นร้อยละ 100 ร้อยละของคะแนนที่เฉลี่ยที่เพิ่มขึ้น 65.20
2. นักเรียนที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ระบบจัดการเรียนการสอนออนไลน์ Google classroom รายวิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติม มีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรายวิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติม ก่อนเรียนและหลังเรียนมีความแตกต่างกัน โดยหลังเรียนสูงกว่าก่อนเรียน
3. นักเรียนที่ได้รับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ระบบจัดการเรียนการสอนออนไลน์ Google classroom มีความพึงพอใจของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ที่มีต่อจัดกิจกรรมการเรียนการสอนโดยใช้ Google classroom ในรายวิชาคอมพิวเตอร์เพิ่มเติม อยู่ในระดับมากที่สุด

6. อ้างอิง/บรรณานุกรม

พนม พงษ์ไพบูลย์, 2545, สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ, 2545, หน้า 6-7 สำนักวิชาการและมาตรฐานการศึกษา, 2554 ,หน้า 63 7. การเผยแพร่ผลงาน/การแลกเปลี่ยนผลงาน

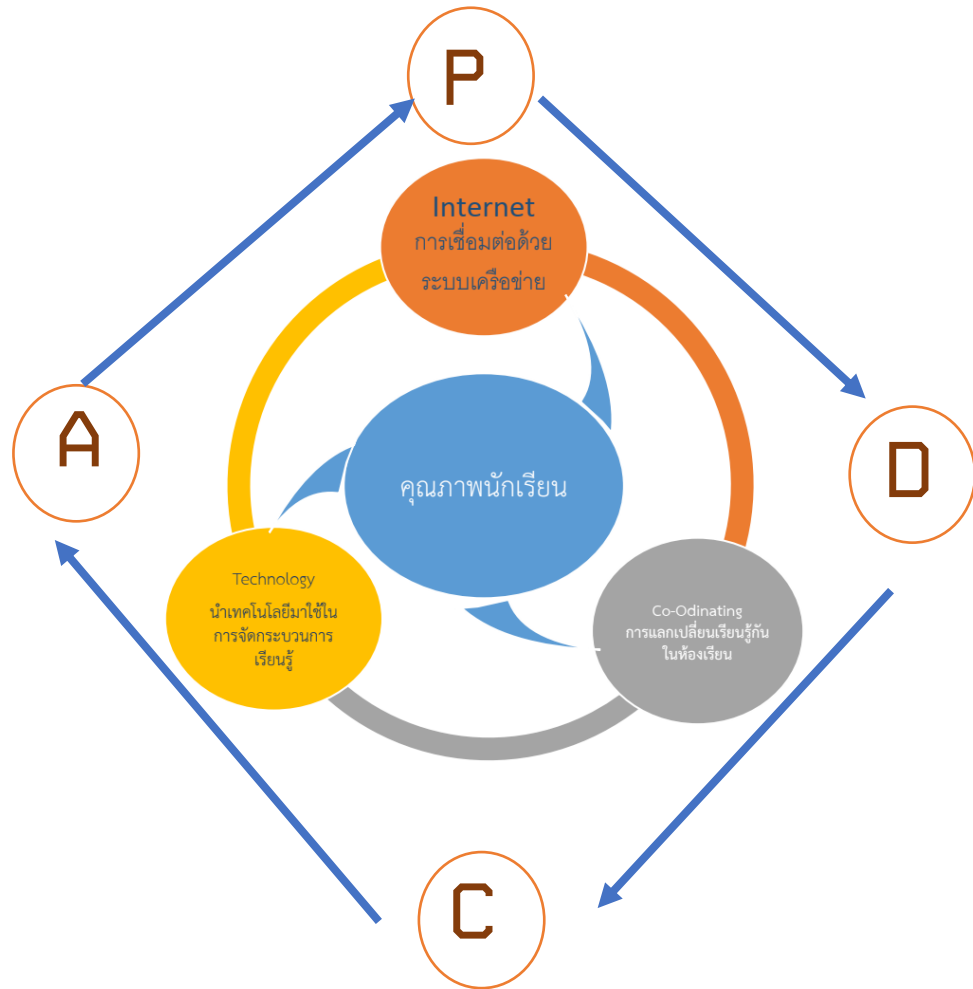
ทรงยุทธ ดันวัน และรัชตาพร บุญทอง. (2554). การพัฒนาการเรียนการสอนโดยใช้ Google Classroom ในสถานการณ์โควิด-19 สำหรับนักศึกษามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน วิทยาเขตสกลนคร. มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน วิทยาเขตสกลนคร.

เอกวิทย์ สิทธิวัระ และวรชนันท์ ชูทอง, (2558). *คู่มือการใช้งานการอบรมการใช้นวัตกรรม Google Classroom ในการเรียนการสอนของอาจารย์มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์*. นครสวรรค์ : มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์

7. การแลกเปลี่ยนผลงาน / การเผยแพร่ผลงาน

<http://www.toomphit.ac.th/mainpage>

Flowchart



กิจกรรมการเรียนรู้



ผลงานนักเรียน

Classroom > การออกแบบเบื้องต้น(6/1-2567)

หน้าแรก ปฏิทิน การสอน รอการตรวจ

มัลติมีเดียเพื่อการนำเสนอ ม.5/... ห้อง2

การออกแบบเบื้องต้น(6/2-256... 2

การออกแบบเบื้องต้น(6/1-2567) 1

การออกแบบและเทคโนโลยี ม.... 1

การออกแบบและเทคโนโลยี ม.... 2

วิทยาการคำนวณ ม.6/2 (1/2567) 6 ห้อง 2

คำสั่ง งานของนักเรียน

ส่ง 10 คะแนน

นักเรียนทั้งหมด

เรียงตามสถานะ

ส่งแล้ว

นิลดา ไชยภา	10
พรนภา ไสศรีธธา	10 เสร็จล่าช้า
พิมพ์อร พรธานี	10

Pompirom Sornchai

Rueangamphai Arngam

สืขวา และ สืพาสเทล น้า...
ส่งงานช้า

The Importance Of Re...
ส่งงานช้า

Wiroj Mawan

นิลดา ไชยภา

resumeA4_20241129....

4_20241129_2029

ออกแบบเบื้องต้น(6/1-2567)

ฟอรัม งานของชั้นเรียน บุคคล คะแนน

ใบงานที่ 5 การออกแบบฉลากสินค้า โลโก้ร้านค้า...

ครบกำหนด 17 ม.ค.

ใบงานที่ 4 การออกแบบนามบัตรด้วย canva

ครบกำหนด 4 ธ.ค. 2024 23:59

ใบงานที่ 2 การใส่ข้อความ

ครบกำหนด 26 พ.ย. 2024

ใบงานที่ 3 การออกแบบแผ่นพับ

ครบกำหนด 30 พ.ย. 2024

ใบงานที่ 1 การแต่งรูป

ครบกำหนด 16 พ.ย. 2024 23:59

แบบทดสอบ