



เมื่ออยากเรียนรู้...ใช้งานเรา!

Content Center

ใช้งานเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์

ครอบคลุมเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ใน 8 ประเภทเนื้อหา ประกอบด้วย หนังสือ อิเล็กทรอนิกส์ แอปพลิเคชัน วีดิทัศน์ เสียง ภาพ อัดสอน เกมเพลด และ แฟลชมีเดีย




OBEC Content Center



Scan QR-CODE
เพื่อดาวน์โหลด
คู่มือการใช้งาน



OBEC Content Center สามารถใช้งานผ่านเครื่องคอมพิวเตอร์หรือเครื่องคอมพิวเตอร์พกพา (แท็บเล็ต) ที่รองรับระบบปฏิบัติการ IOS เวอร์ชัน 8.0 ขึ้นไป หรือ Android เวอร์ชัน 4.3 ขึ้นไป หรือ Windows เวอร์ชัน 8.1 ขึ้นไป

ทั้งนี้ สามารถดาวน์โหลดโปรแกรมและแอปพลิเคชันฟรีได้ที่ contentcenter.obec.go.th และสามารถติดตามข่าวสารได้ที่



มาเป็นเพื่อนกับเราได้บนทุกช่องทางโซเชียลมีเดียของ OBEC Content Center



contentcenter.obec.go.th

[OBEC Content Center](#)

[obeccontentcenter](#)

[OBEC content center](#)

[@CenterObec](#)

โรงเรียนลำลับพลวิทยา
อำเภอชุมพลบุรี จังหวัดสุรินทร์
สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัชฌิมศึกษาสุรินทร์



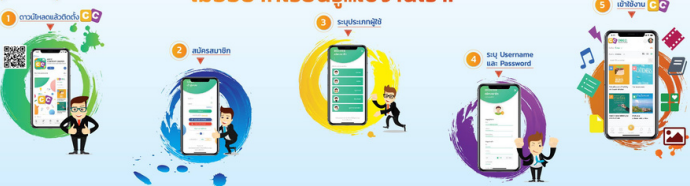
นายบัญชา สุริยะสุขประเสริฐ
ผู้อำนวยการโรงเรียนลำลับพลวิทยา



OBEC Content Center
แอปพลิเคชันใช้งานบนเครื่องคอมพิวเตอร์

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
Office of the Basic Education Commission

เมื่ออยากเรียนรู้...ใช้งานเรา!




OBEC Content Center เป็นโปรแกรมสำหรับให้บริการ เผยแพร่ เนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์รองรับการเข้าถึงเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ จำนวน 8 ประเภท ได้แก่ แอปพลิเคชัน ,อิเล็กทรอนิกส์ (Pdf, ePub), วีดิทัศน์ (Mp4), รูปภาพ (Jpg Png), เสียง (Mp3), มัลติมีเดีย (Hash) และงานวิจัยทางการศึกษา



ที่ ๑ : OBEC Content Center

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (สพฐ.) โดยสำนักเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน (สทร.) ได้พัฒนาระบบให้ครอบคลุม รองรับการจัดเก็บ และให้บริการ ประเภทเนื้อหา รวม ๔ ประเภท ได้แก่ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ แอปพลิเคชัน วิดีทัศน์ เสียง ภาพ ข้อสอบ เทมเพลต และแฟลช มัลติมีเดีย โดยจัดเก็บตามหมวดหมู่เนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ใน ๓ หมวดหมู่ ได้แก่ กลุ่มสาระการเรียนรู้ ระดับชั้น และระบบทศนิยม ตัวอย่าง มีโปรแกรมและระบบย่อย ๕ ส่วน ได้แก่

➡ **Authoring Too (AT) : โปรแกรมสร้างและอัปโหลด เนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์**

➡ **Content Veifction Sytem (CVS) : ระบบตรวจสอบ เนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์**

➡ **Content Center CC : โปรแกรมใช้งานเนื้อหา อิเล็กทรอนิกส์**

➡ **Content Management System (CMS) : ระบบบริหารจัดการเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์**

➡ **Lacal Content Server (LCS) : ระบบบริการเนื้อหา อิเล็กทรอนิกส์**

ซึ่งสามารถใช้กับอุปกรณ์ Devices) ต่าง ๆ ได้แก่คอมพิวเตอร์ PC, Nolebook, Tablet - Mobile ที่รองรับระบบปฏิบัติการ Android IOS และ Windows โดยพร้อมให้บริการกลุ่มเป้าหมาย ได้แก่ นักเรียน ครู ศึกษานิเทศก์ บุคลากรทางการศึกษา และผู้ปกครอง

Authoring Too (AT) โปรแกรมสร้างและอัปโหลด เนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์

➡ เป็นโปรแกรมที่ใช้ในการสร้าง เนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ใน รูปแบบไฟล์ ePub และอัปโหลดไฟล์ ePub เข้าสู่ระบบ สร้างและอัปโหลดเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ สามารถแทรก ตาราง ภาพ เสียง วิดีทัศน์ วัตถุ ๓ มิติ แกลลอรี่ พร้อมทั้งเชื่อมโยงเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์จาก Content Center ได้ ซึ่งโปรแกรมจะติดตั้งพร้อมโปรแกรม ePub Reader สำหรับใช้ในการเปิดอ่านไฟล์ ePub เพื่อใช้ในการเรียนการสอนงาน สำนักงาน หรืองานอื่น ๆ ได้

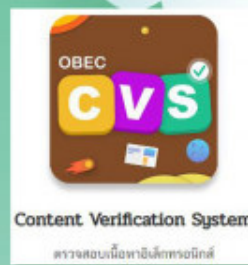


Content Center CC โปรแกรมใช้งานเนื้อหา อิเล็กทรอนิกส์

➡ แอปพลิเคชันสำหรับเข้าถึงและ ใช้งานเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ ใน ๔ ประเภท เนื้อหา ประกอบด้วย หนังสือ อิเล็กทรอนิกส์ แอปพลิเคชัน วิดีทัศน์ เสียง ภาพ ข้อสอบ เทมเพลต และ แฟลชมัลติมีเดีย รองรับการค้นหา และการกรองเนื้อหา ตามหมวดหมู่เนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ทั้ง ๓ หมวดหมู่ ได้แก่ กลุ่มสาระการเรียนรู้ระดับชั้น และระบบทศนิยมตัวอย่าง

Content Veifction Sytem (CVS) ระบบตรวจสอบเนื้อหา อิเล็กทรอนิกส์

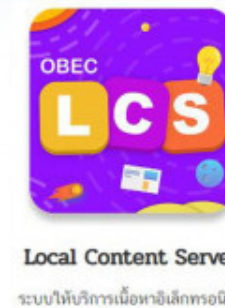
➡ เป็นระบบที่ใช้ในการตรวจสอบ และกลั่นกรองเนื้อหา อิเล็กทรอนิกส์ตาม หมวดหมู่เนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ ได้แก่ กลุ่มสาระการเรียนรู้ระดับชั้น และระบบทศนิยมตัวอย่าง ก่อนที่จะเผยแพร่ผ่าน Content Center



Content Management System (CMS) ระบบบริหารจัดการ เนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์

➡ ระบบที่ใช้ในการบริหารวัดเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ บัญชีผู้ใช้ สิทธิการใช้งาน แดชบอร์ด รายงานต่าง ๆ จำนวนและสถานะของ อุปกรณ์และ ผ่านชุดโปรแกรมและระบบคลังเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ หรือ OBEC Content Center

Content Veifction Sytem (CVS) ระบบตรวจสอบเนื้อหา อิเล็กทรอนิกส์



➡ ระบบที่ติดตั้งและให้บริการเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ผ่าน ระบบเครือข่ายภายใน (LAN) โรงเรียนหน่วยงาน สามารถ อัปเดตเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ใหม่ ๆ เพิ่มเติมจากระบบ ส่วนกลางได้ และผู้ใช้งานสามารถใช้ Content Center (CC) เพื่อเข้าถึงเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ผ่านระบบ Local Content Server (LCS)

